

تأثير إستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم

سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة

الدكتور/ محمد عزت محمد مصطفى

ملخص البحث باللغة العربية:

يهدف البحث الى التعرف على تأثير إستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة، كما استخدم الباحث المنهج التجريبي وذلك لملائمته لطبيعة البحث باستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي البعدى لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة، كما تم اختيار عينة البحث الأساسية بالطريقة العشوائية من داخل مجتمع البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الأول، وأشارت أهم النتائج الى.

(١) يؤثر استخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) تأثيراً إيجابياً على تعلم سباحة الزحف علي البطن (قيد البحث) وتنمية الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.

(٢) أسلوب التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) كان أكثر إيجابية وتأثيراً من الأسلوب التقليدي في تعلم سباحة الزحف علي البطن (قيد البحث) وتنمية الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.

Summary of the research in English:

The research aims to identify the effect of using hybrid learning via the Microsoft Teams platform on learning belly crawl swimming and developing multiple intelligences. The researcher also used the experimental method in order to suit the nature of the research by using an experimental design with pre-post measurement for two groups, one experimental and the other control. The basic research sample was selected randomly from within the research community from students in the first year of the Faculty of Physical Education, Benha University, who are enrolled in the academic year 2023/2024 AD, the first semester, and the most important results indicated:

- 1) The use of hybrid learning supported by the Microsoft Teams platform has a positive impact on learning belly crawl swimming (under research) and developing multiple intelligences for first year students at the Faculty of Physical Education, Benha University.

2) 2. The hybrid learning method supported by the Microsoft Teams platform was more positive and influential than the traditional method in learning belly crawl swimming (under research) and developing multiple intelligences for first year students at the Faculty of Physical Education, Benha University.

مقدمة البحث:

تهتم الدول المتقدمة بتطوير العملية التعليمية، إن هذا التطوير يتطلب تبني صيغ جديدة تقوم على أسس منهجية نظامية تعمل على تغيير الفكر التربوي القائم على الأسلوب التقليدي في استخدام أساليب وطرق التعلم الحالية التي أصبحت غير ملائمة لعمليات تطوير العملية التعليمية، وقد كان لتطور تقنيات المعلومات والاتصالات أثرها في تفعيل عمليات التطبيق العلمي للنظريات والاتجاهات الحديثة في مجال طرق واستراتيجيات التعلم والتعليم وتطويرها المساعد في إعداد أجيال جديدة أكثر قدرة على مواجهة تطورات العصر وتحديات المستقبل. (١١ : ١)

حيث تهدف رؤية مصر ٢٠٣٠م إلى تحويل المجتمع إلى مجتمع رقمي، من خلال بناء مصر الرقمية على ثلاثة محاور أساسية، وهي التحول الرقمي، والمهارات والوظائف الرقمية، والإبداع الرقمي " فهذه الرؤية تسلط الضوء على التعليم والتدريب والصحة والثقافة والعدالة الاجتماعية وتدفع قدرة الأشخاص والمجتمعات على مواكبة معطيات العصر العلمية والتكنولوجية للتفاعل معها بعقلية ديناميكية قادرة على فهم المتغيرات الجديدة، وتوظيفها من خلال إستغلال التقنيات الحديثة الالكترونية ومنها المنصات التعليمية التكنولوجية بما يخدم عملية التطور المجتمعي في المجالات المختلفة ومنها مجال التعليم الجامعي. (٢٠ : ١)

والتعلم الهجين يعتمد على خلق بيئة الكترونية فعالة من خلال المنصات التعليمية تسمح للطلاب أن يتعاون مع زملائه ويتشارك معهم في بناء تعلمهم، كما يزود المتعلمين بفرصة للمناقشة وإبداء الرأي والتفاوض بشكل متزامن أو غير متزامن، كما يشجع الطلاب على البحث والاكتشاف والتجريب، بالإضافة إلى إهتمامه بعقل المتعلم والعمليات التي تتم داخله وسط إطار اجتماعي تفاعلي، ويرتكز على التبادل الاجتماعي كأساس لبناء المعرفة من خلال توظيف تكنولوجيا الاتصال عبر الويب وتوفير أدوات التواصل، وتوفير وسطاً فعالاً يساعد في بناء المفهوم الاجتماعي وتطوره بالإضافة إلى توطيد العلاقة بين أفراد المجموعة الواحدة وبين المجموعات الأخرى. (٣٧:٥ - ٤٣)

ويعد التعلم الهجين نظام متكامل يدمج الأسلوب التقليدي للتعليم التدريس وجها لوجه والتعليم الالكتروني من أجل توجيه ومساعدة المتعلم خلال كل مرحلة من مراحل التعلم، وهو أحد المداخل الحديثة القائمة على استخدام تكنولوجيا التعلم في تصميم مواقف تعليمية جديدة، وعلى

الرغم من أن التعلم الهجين أصبح كلمة مشهورة نوعاً ما إلا أنه لا يزال هناك قدراً كبيراً من الغموض عن ما هو المقصود عندما يستخدم هذا المصطلح إن التعلم الهجين يختلف عن غيره من المصطلحات الأخرى مثل التعلم الموزع Distributed learning ، والتعلم الإلكتروني E-Learning ، والتعلم المفتوح Open learning ، والتعلم المرن Flexible Learning ، والمقررات المختلطة Hybrid Courses ، إن إدخال التكنولوجيا الجديدة لعملية التعلم والتعليم هي التي ساهمت في تقديم التعلم الهجين للأضواء، وقد أستخدم مصطلح التعلم الهجين كرد فعل ضد الإفراط غير الملائم أحياناً في استخدام التكنولوجيا. (٢٦:١) (٤٦٨:٢٨)

والتعلم الهجين هو التقارب المستمر بين بيئتين للتعلم، بيئة التعلم التقليدية من ناحية وبيئة التعلم التي تعتمد على الكمبيوتر من ناحية أخرى، وهي التي بدأت في النمو والتوسع الهائل في الإعتماد على وسائل التكنولوجيا الحديثة، وأدى ذلك إلى اتساع نطاق الإمكانيات المتاحة للاتصال والتفاعل، وبذلك فإن التعلم الهجين يجمع بين فوائد التعلم التقليدي الموجه بواسطة المعلم Traditional instructor led training ومزايا التكنولوجيا الحديثة من أجل إيجاد برنامج أمثل. (٢٢:٢٨) (٢٨:٢٢)

أن التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft Teams) يجعل التعلم ممكناً في أي وقت وأي مكان، ويقوم على مبدأ المشاركة والاتصال بين الطلاب بحرية، بحيث يسمح بتشارك الطلاب بعضهم البعض وفي تنسيق الأنشطة وكذلك تحقيق أهداف معرفية يؤكد النظرية التواصلية على أن التعلم هو عملية الربط بين الطلاب وبعضهم البعض والمعلم لتوضيح نقاط معينة حول المحتوى.

وبالنظر إلى نتائج هذه الدراسات لوحظ ندرة في استخدام التعلم الهجين بإستخدام مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) كمنصة تفاعلية الكترونية في مجال السباحة.

إن تطورات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في الوقت الحاضر سمحت بإدخال العديد من التحسينات على عملية التعلم، وأصبحت عملية التعلم أسهل من خلال استخدام العديد من التطبيقات الافتراضية التي يمكن استخدامها عبر الإنترنت، بحيث لم يعد الطالب يعتمد على المعلم فقط لاكتساب المعرفة، بل أصبح مشاركاً معه في اكتسابها. (٣٤ : ٧)

ولقد اتضح للباحث أن هذه المنصة بها العديد من الوظائف والمميزات التي لم تستخدم ولم تفعل بشكل كافي وأن دورها لا يقتصر على بث المحاضرات فقط بل من الممكن أن يستخدم من خلالها اساليب تفاعلية تسمح بتطوير دور الطالب من مجرد مستمع متلقي للمعلومات والمعارف الي مستخدم ومشارك وجزء فعال في العملية التعليمية ، وهذا ما يسعى اليه القائمون على العملية

التعليمية في بحثهم دوماً عن أفضل الوسائل والاساليب لتوفير بيئة تعليمية تفاعلية تشاركية تجذب إهتمام المتعلمين وتحثهم على تبادل الآراء والخبرات.

وبينة التعلم الهجين من البيئات التي يمكن من خلالها استخدام أدوات ومنصات وامكانيات الانترنت المختلفة في تنمية مهارات الطلاب وتنمية معارفهم، إذا ماتم إستخدامها بشكل مناسب وإذا تم توظيف أدواتها التوظيف الأمثل لخدمة بيئة التعلم وصولاً الى التعليم الجيد، ومن هذه الأدوات المنصات التعليمية التي تتيح إمكانية مشاركة عدد كبير من الطلاب والمعلمين في المناقشة والتحاوور والنقد وتبادل الآراء حول الموضوعات الدراسية مع تقسيمهم إلى مجموعات تشاركية في وقت بث المحاضرة. (٧:٢٩)

ويمكن عرض مميزات مايكروسوفت تيمز فيما يلي :

- **الاجتماعات عبر الإنترنت** : يمكن من خلاله عقد اجتماعات مع أعضاء فريقك ومناقشتهم عبر عمل غرفة في البرنامج مع مشاركة فريقك عنوان (URL) ، وتتيح فرق العمل للمعلمين إعداد فرق محددة للفصول الدراسية ومجتمعات التعلم المهنية والتعليمية والموظفين.

- **إعداد القنوات** : وهي موضوعات المحادثة التي تسمح لأعضاء الفريق الاتصال دون استخدام البريد الإلكتروني، كما يمكن للمستخدمين الرد على المشاركات باستخدام مختلف الصور وكذلك الصور المتحركة (GIF) والنصوص والروابط ومشاركة مختلف الملفات.

- **إجراء المكالمات** : يوفر تطبيق مايكروسوفت تيمز إجراء مكالمات عدة بين جهات الاتصال لديك كذلك تلقي وتحويل المكالمات.

- **الدردشة الجماعية والخاصة** : يمكنك إرسال الرسائل الخاصة للمستخدمين سواء شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص يصل ل ٣٠٠ شخص كدردشة جماعية معهم. - مشاركة المحتوى: يمكن تبادل مختلف ملفات تطبيقات مايكروسوفت.

- **إدارة الملفات** : حيث بإمكان كل فريق الحصول على مساحة تخزينية خاصة به.

- **مساحة العمل**: حيث تستخدم في المدارس ومجالات التعليم بمختلف أنواعها مما يساعد على نجاح العمل أو التعلم عن بعد؛ حيث يمكن استخدام مساحات العمل في التعلم بسهولة.

تسجيل الملاحظات : يمكن تسجيل ملاحظات الفريق بسهولة في نظام الملاحظات الخاص بـ مايكروسوفت (One Note) والمدمج بشكل كامل مع نظام الفرق مما يساعد على تطوير العمل الجماعي. (٨ : ١٢٧ - ١٤٣)

ولتحسين المقررات الدراسية ان تهتم بتطوير دور الطلاب من خلال تفعيل مثل هذه المنصات والتقنيات الحديثة واستخدام الاساليب التشاركية في التعليم الالكتروني لمحاولة إكسابهم المعارف والمعلومات والمفاهيم والحقائق ولضمان التفاعل الايجابي ونتيجة الظروف الحالية ومواكبة التقدم الهائل في المجالات التكنولوجية الحديثة التي فرضت علينا استخدام هذه التقنيات الحديثة والمنصات التعليمية بشكل أوسع لضمان استمرارية التعليم وإتاحته للطلاب في منازلهم دون إلحاق أي ضرر بهم وبشكل لا يقل أهمية عن التعليم المباشر.

ومن خلال إطلاع الباحث على عدد من الدراسات المرجعية في مجال المنصات التعليمية كدراسة تايلور (Taylor, 2018م) (32)، ودراسة بلسبورام (Balasubramaniana, Jaykumar& 2019م (25) , ودراسة احمد مساعد مقبل 2021م (2) , دراسة عبد الرحمن محمد أحمد محمد دردير (2023م) (11) , دراسة كريم عزت محمود إبراهيم (2022م) (14) , دراسة محمود محمد طلعت أحمد العدل (2021م) (20) , , دراسة مي محسن أبو النور (2021م) (23) وتوصلت نتائجهم إلى ان الطلاب تفضل المنصة التعليمية في التعليم : وان المنصات التعليمية سهلة الاستخدام وتمكنهم من التعلم مع وجود عامل المتعة والتشويق أثناء عملية التعليم، وأوصت بضرورة استخدام منصات التعليم التفاعلية كأحد أساليب تدريب الطلاب والمعلمون.

وتعتبر السباحة أحد الأنشطة الهامة لما لها من أهمية ترويحية واجتماعية وتربوية ونفسية وعلاجية وكذلك من الناحية البدنية، والفسولوجية، حيث يمكن ممارستها في مراحل العمر المختلفة فتكسب الفرد الممارس مهارات التعود علي الماء والقدرة علي التحرك في الوسط المائي، وتظهر الفوائد الإجتماعية في السباحة من خلال التعاون بين المتعلمين نتيجة لممارستها مع الزملاء، كما تعمل علي تنمية الفرد بديناً من خلال التحرك الشامل لجميع أجزاء الجسم من عضلات ومفاصل وأجهزة حيوية وعلي أثر ذلك يظهر النمو المتكامل للجسم الذي يتوفر فيه التناسق والإتزان، كما تعتبر السباحة من أهم أنواع الرياضات التي تكسب الفرد قدرة فسيولوجية عالية لأجهزته الحيوية (12 : 30)

كما يؤكد كل من علي محمد زكي، طارق ندا، ايمان زكي (2002م) أن الدول المتقدمة تهتم اهتماما كبيرا بمحو أمية السباحة، فتعلم السباحة ضرورة ملحة، فهي تحقق جوانب هامة للفرد منها البدني، العضلي، والاجتماعي ومن هنا يجب أن تضع المدارس والمؤسسات التربوية والنوادي ومراكز الشباب جميع امكانياتها لتعليم السباحة للناشئ. (13 : 9)

لذلك كان لابد من إيجاد أحد الأساليب والإستراتيجيات التي تعتمد على تحليل المهام وتبسيطها، والتي تفترض أن طالبات الكلية ذوى صعوبات التعلم مشكلتهم تتمثل في نقص

التدريب والخبرة، من ذلك يتضح أن الاستراتيجية المناسبة في التدريس للطلاب ذوي صعوبات التعلم هي تلك التي تركز على جوانب القوة لديهم المتمثلة في ذكائهم القوية وفقاً لنظرية الذكاءات المتعددة، وعلى ما سبق يمكن القول ان التدريس وفق هذه النظرية يجعل الطلبة الذين يواجهون صعوبة في مجال ذكاء معين بإمكانهم التغلب عليها من خلال استخدامهم لطرق بديلة تستثير هذه الذكاءات. (٩ : ١٧٤ ، ١٨٥)

فهناك عدداً من الاعتبارات التي لا بد من توافرها في الموقف التعليمي اثناء التدريس للطلبات ذوي صعوبات التعلم ومنها تحلي المعلم بالاتجاه الايجابي نحوهم، توفير الأساليب التعليمية المتنوعة، التعليم المباشر والمنظم، استعمال التقويم المستمر (٢٦ : ٤٢٤ ، ٤٢٥).

وهذه النظرية من النظريات التي لها دور كبير في العملية التعليمية والتربوية حيث أنها ركزت على أمور غفلت عنها النظريات الأخرى حيث إهتمت بالطلاب من حيث قدراتهم والفروق الفردية التي بينهم وتوجههم إلى الوظيفة التي تتلائم مع قدراتهم التي متوقع فيها نجاح الطالب. (٦ : ١٣)

مشكلة البحث :

ومن خلال عمل الباحث كعضو هيئة تدريس بقسم نظريات وتطبيقات الرياضات المائية بكلية التربية الرياضية جامعة بنها فقد وجد الباحث أن هناك قصور في تعلم سباحة الزحف علي البطن للطلاب الجدد المقيدون بالفرقة الأولى ويرجع الباحث ذلك إلى عدم كفاية الوقت بسبب أعداد الطلاب داخل المجموعة الواحدة وقلة الأماكن المتاحة.

وقد لاحظ أيضاً وجود بعض الطلاب ليس لديهم القدرة على التفاعل والتعامل مع الآخرين وعدم الإستجابة لتوجيهات المعلمة أثناء الشرح مما قد يدفع بالبعض إلى العزوف عن حضور محاضرة السباحة وخاصة سباحة الزحف علي البطن نظراً لصعوبة التوافق بين اجزائها، لذا رأى الباحث أنه لا بد من الإعتماد على أنشطة الذكاءات المتعددة لتعبئة وتفجير طاقات الطلاب، مما يعمل على تحفيز قدراتهم العقلية على الوصول إلى أعلى المستويات التعليمية وذلك ما يتيح بالفعل التعلم بإستخدام أنشطة الذكاءات المختلفة التي تعمل على تنشيط أشكال النشاط العقلي لدى الطالب.

ولإيمان الباحث أن مستوى الأداء المهارى للطلاب هو الهدف الذى يسعى إليه كل منهج دراسى وبحث علمى، حيث يتأثر مستوى الأداء المهارى بالعديد من المتغيرات العقلية والإجتماعية والمهارية لتحقيق أفضل مستوى له لذا وجد أنه من الأنسب إستخدام أنواع الذكاءات المتعددة ومنها (الذكاء اللغوى، الذكاء المكانى البصرى، الذكاء الجسمى الحركى، الذكاء

الإجتماعي، الذكاء الشخصي الذاتي) التي تعمل على إظهار القدرات الخفية للطلاب وإلقاء الضوء على قدرات الطلاب في سباحة الزحف علي البطن وربطها بالذكاءات المتعددة وذلك لتفجير طاقتهم للوصول إلى أعلى مستويات الأداء.

وعلى حد علم الباحث لم تجد أى دراسة في المجال الرياضي قد تناولت الذكاءات المتعددة مع الطلاب الذين يتعلمون سباحة الزحف علي البطن لذ فقد أقترح الباحث علي إجراء دراسة بعنوان تأثير إستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة.

هدف البحث:

يهدف البحث إلي التعرف علي تأثير إستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية بعض الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.

فروض البحث:

- 1- توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة.
- 2- توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة.
- 3- توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة.

تعريفات البحث:

➤ التعلم الهجين:

هو التكامل الفعال بين مختلف وسائل نقل المعلومات في بيئات التعليم والتعلم، ونماذج التعلم وأساليب التعلم كنتيجة لتبني المدخل المنظومي في استخدام التكنولوجيا الهجينة مع أفضل مميزات التفاعل وجها لوجه. (٣٠ : ٤١)

➤ نظرية الذكاءات المتعددة

"نموذج يصف كيف يستخدم الأفراد ذكاءاتهم المتعددة لحل مشكلة ما، وتركز على العمليات التي يتبعها العقل فيتناول محتوى الموقف ليصل إلى الحل" (١٥ : ٣٥٤).

➤ مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) :

هو عبارة عن منصة تعليمية تفاعلية تسمح للمعلم بإنشاء فصل دراسي افتراضي يمكن من خلاله التواصل المباشر بينه وبين الطلاب وكذلك مشاركة الملفات والتطبيقات مما يساعد في تحقيق الأهداف المختلفة. (٦٠:١١)

الدراسات المرجعية :

١. دراسة عبد الرحمن محمد أحمد محمد دردير (٢٠٢٣م) (١١) : بعنوان " فاعلية برنامج تمرينات قائم على التعلم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) في تنمية الجوانب المعرفية والمهارية لطلاب كلية التربية الرياضية " , و هدفت الدراسة التعرف على فاعلية برنامج تمرينات قائم على التعلم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على الجوانب المعرفية والمهارية لبعض مهارات الجمباز , استخدم الباحث المنهج التجريبي، واشتملت عينة البحث على (٦٠) طالب تم تقسيمهم إلى مجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة، ومن أهم نتائج الدراسة أن برنامج التمرينات باستخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) قد أثبت فاعليته في تعلم بعض مهارات التخصص في الجمباز قيد البحث وزيادة التحصيل المعرفي.

٢. دراسة كريم عزت محمود إبراهيم (٢٠٢٢م) (١٤) : بعنوان " تأثير استخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) علي تحسين المهارات التدريسية للطلبة المعلمين بكلية التربية الرياضية " , وهدفت الدراسة إلي التعرف علي تأثير استخدام المنصات التعليمية علي المهارات التدريسية للطلاب المعلم بكلية التربية الرياضية جامعة بنها , استخدم الباحث المنهج التجريبي، واشتملت عينة البحث على (٦٠) تلميذ تم تقسيمهم إلى مجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة، ومن أهم نتائج الدراسة أن استخدام المنصات التعليمية لها تأثير إيجابي في زيادة التفاعل بين الطلاب.

٣. دراسة مي محسن أبو النور (٢٠٢١م) (٢٣) : بعنوان " تأثير برنامج مقترح باستخدام التعلم الهجين على أداء بعض الجوانب المهارية والمعرفية لطلاب تخصص المبارزة في ظل جائحة كورونا " , والتي استهدفت التعرف على أثر برنامج مقترح باستخدام التعلم الهجين على بعض المتغيرات المهارية ومستوى التحصيل المعرفي لدى طلاب تخصص السلاح استخدمت

الباحثة المنهج التجريبي، واشتملت عينة البحث على عدد (٤١) طالبة، وتوصل البحث إلى أن استخدام التعلم الهجين له تأثير إيجابي على المستوى المهاري والمعرفي.

٤. دراسة مایسة محمد عفیفی السید (٢٠١٥م) (١٦) : بعنوان " تأثير إستخدام أنشطة الذكاءات المتعددة على مستوى الأداء المهارى لسباحة الصدر لطالبات الكلية ذوى صعوبات التعلم " , و يهدف البحث إلي التعرف على تأثير برنامج تعليمي بإستخدام أنشطة الذكاءات المتعددة على مستوى الأداء المهارى لسباحة الصدر لطالبات الكلية ذوى صعوبات التعلم , و استخدمت الباحثة المنهج التجريبي , علي عينة قوامها (٤٠) طالبة , وكانت من أهم النتائج أنشطة الذكاءات المتعددة زادت من اكتساب الطالبات للتدريبات لسباحة الصدر لطالبات الكلية ذوى صعوبات التعلم فضلاً عن الاهتمام بحاجاتهم، وتشجيع العمل التعاوني بينهم كما انها زادت من دافعتهم نحو التعلم.

الاستفادة من الدراسات المرتبطة:

من خلال إطلاع الباحث على الدراسات المرتبطة تمكن من تحديد هدف البحث وإختيار المنهج المناسب للدراسة، كما ساعدت هذه الدراسات الباحث في إجراءات ضبط العينة ووضع الفروض وإختيار أدوات البحث وفترة تطبيق الدراسة وتحديد الأساليب الإحصائية المناسبة.

إجراءات البحث:

أولاً: منهج البحث:

استخدم الباحث المنهج التجريبي وذلك لملائمته لطبيعة البحث باستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي البعدي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة.

ثانياً: مجتمع وعينة البحث

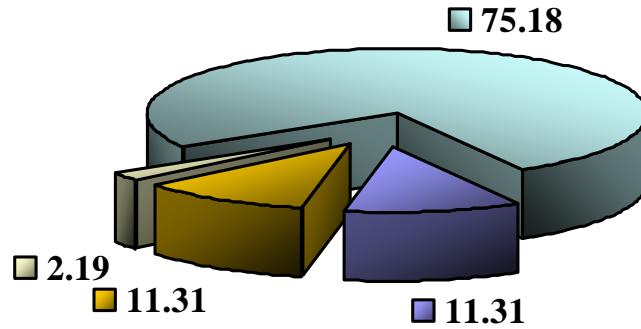
١- مجتمع البحث :

ويتمثل مجتمع البحث في طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الأول، والبالغ عددهم (١٣٧٠) طالب.

جدول (١)

توصيف مجتمع وعينة البحث

الاجمالي	العينة الاساسية		العينة الاستطلاعية	المجتمع	
	الضابطة	التجريبية		العدد	%
٣٤٠	١٥٥	١٥٥	٣٠	١٣٧٠	
٢٤.٨٢	١١.٣١	١١.٣١	٢.١٩	١٠٠	



باقي المجتمع 75.18 المجموعة الضابطة 11.31 المجموعة التجريبية 11.31 العينة استطلاعية 2.19

شكل (١)

مجتمع وعينة البحث

٢- عينة البحث الاساسية :

تم اختيار عينة البحث الأساسية بالطريقة العشوائية من داخل مجتمع البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الأول، وقد قام الباحث بحساب حجم العينة عن طريق معادلة ستيفن ثامبسون لحساب اقل حجم للعينة والتي كانت نتيجته (٣٠١) طالب وتم تقسيمهم إلي مجموعتين إحداهما تجريبية و عددهم (١٥٥) طالب والأخرى ضابطة وعددهم (١٥٥) طالب. وقد حدد الباحث بان يكون حجم العينة الاساسية للبحث (٣١٠) طالب بما يمثل (٢٢.٦٣%) من تعداد مجتمع البحث، علي ان لا يكونوا قد اشتركوا في التجربة الاستطلاعية.

٣- عينة البحث الاستطلاعية :

تم اختيار عينة البحث الاستطلاعية بالطريقة العشوائية من داخل مجتمع البحث وخارج العينة الاساسية للبحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين

بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، وعددهم (٣٠) طالب بما يمثل (٢.١٩%) من مجتمع البحث.

٤- التجانس لعينة البحث (الأساسية والاستطلاعية):

وقد قام الباحث بإيجاد التجانس لعينة البحث (الأساسية والاستطلاعية) والبالغ عددهم (٣٤٠) طالب وذلك للتأكد من وقوعها تحت المنحني الاعتدالي وذلك في المتغيرات (قيد البحث)، وذلك ما يوضحه جدول (٢)

جدول (٢)

التوصيف الإحصائي لأفراد عينة البحث (الأساسية والاستطلاعية)

ن = ٣٤٠

المتغيرات	الوحدة	المتوسط	الوسيط	الانحراف المعياري	الالتواء
النمو	السن	١٨.٣٤٤	١٨.٠٠٠	٠.٤٧٦	٠.٦٥٩
	الطول	١٧٥.٣٥٣	١٧٥.٠٠٠	٥.٨١٣	٠.١١٩
	الوزن	٧١.٦٥٣	٧٣.٠٠٠	٨.٠٨٦	٠.١٢٥
مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن	البدء	٤.٢٩٤	٤.٠٠٠	١.٤٥٨	٠.١٩١
	الطفو	٥.٤١٢	٥.٠٠٠	١.٣٤٦	٠.٢٤٧
	ضربات الرجلين	٤.٣٨٨	٤.٠٠٠	١.٣٢٢	٠.٠٨٩
	حركات الذراعين	٣.٦٦٥	٣.٠٠٠	١.٣٠٨	٠.١٣٨
	التنفس	٢.٨٣٨	٣.٠٠٠	١.٤٢٧	٠.٢٢١-
	التوافق الكلي للمهارة	٣.٠٠٠	٣.٠٠٠	١.٦٠٤	٠.٠٩١-
	المجموع	٢٣.٥٩٧	٢٢.٠٠٠	٨.١٧٤	٠.٠٧٥
	إختبار الذكاءات المتعددة	الذكاء اللغوي	٣٤.٨٢٦	٣٨.٠٠٠	٧.٨٢٩
الذكاء المنطقي		٣٤.٧٧١	٣٨.٠٠٠	٧.٥١٧	٠.٤٤٣-
الذكاء المكاني		٣٤.٤٥٦	٣٨.٠٠٠	٧.٩٩٩	٠.٤٨٩-
الذكاء الجسدي		٣٥.١٦٥	٣٨.٠٠٠	٧.٩٨٩	٠.٤٦١-
الذكاء الموسيقي		٣٤.٣٢١	٣٧.٠٠٠	٧.٨٨١	٠.٤٣٣-
الذكاء الشخصي		٣٤.٦٢١	٣٨.٠٠٠	٧.٨٥٦	٠.٤٤٥-
الذكاء الإجتماعي		٣٥.٠٣٨	٣٨.٠٠٠	٧.٦٧٧	٠.٤٠٣-
الذكاء الطبيعي		٣٤.٧٧٤	٣٨.٠٠٠	٧.٩١٦	٠.٤٧٦-
الذكاء الوجداني		٣٤.٨٤١	٣٨.٠٠٠	٧.٦٢٥	٠.٤٦٥-
مجموع الذكاءات		٣١٢.٨١٢	٣٤٤.٥٠٠	٦٨.٤٨٢	٠.٤٨٧-

يتضح من جدول (٢) أن معامل الالتواء لأفراد عينة البحث (الأساسية والاستطلاعية) قد انحصر بين (٣±) في المتغيرات قيد البحث، مما يدل على اعتدالية توزيع قياساتهم في هذه المتغيرات وتجانس عينة البحث.

٥- التكافؤ بين مجموعتي البحث (التجريبية - الضابطة):

قام الباحث بإيجاد التكافؤ بين مجموعتي البحث في المتغيرات قيد البحث، وجدول (٣) يوضح التكافؤ بين أفراد المجموعتين الضابطة والتجريبية.

جدول (٣)

دلالة الفروق بين المجموعتين التجريبية والضابطة في المتغيرات قيد البحث

$$155 = 2n = 1$$

مستوي الدلالة	قيمة "ت"	الفرق بين المتوسطين	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية		المتغيرات	
			ع±	/س	ع±	/س		
٠.٢٣٣	١.١٩٦	٠.٠٦٥	٠.٤٨٥	١٨.٣٧٤	٠.٤٦٤	١٨.٣١٠	السن	النمو
٠.٥٣١	٠.٦٢٨	٠.٤١٣	٥.٨٠٧	١٧٥.٥٤٨	٥.٧٧٢	١٧٥.١٣٥	الطول	
٠.٥٦٢	٠.٥٨١	٠.٥٢٩	٧.٩٢١	٧١.١٩٤	٨.١٠٨	٧١.٧٢٣	الوزن	
٠.١٨١	١.٣٣٩	٠.٢١٩	١.٤٠٨	٤.٤٠٠	١.٤٧٥	٤.١٨١	البداء	سباحة الزحف علي البطن
٠.٢٠١	١.٢٨٢	٠.١٩٤	١.٣٢١	٥.٥٠٣	١.٣٣٧	٥.٣١٠	الطفو	
٠.١٢٠	١.٥٦٠	٠.٢٣٢	١.٣٢١	٤.٥٠٣	١.٣٠١	٤.٢٧١	ضربات الرجلين	
٠.١٢٦	١.٥٣٤	٠.٢٢٦	١.٣١٢	٣.٧٧٤	١.٢٨٠	٣.٥٤٨	حركات الذراعين	
٠.٢٩٧	١.٠٤٤	٠.١٦٨	١.٤٠١	٢.٩٢٩	١.٤٢٨	٢.٧٦١	التنفس	
٠.٤٤٢	٠.٧٦٩	٠.١٤٢	١.٦٢٧	٣.٠٥٢	١.٦٢١	٢.٩١٠	التوافق الكلي للمهارة	
٠.٢٠٢	١.٢٨٠	١.١٨١	٨.١٠٤	٢٤.١٦١	٨.١٤٠	٢٢.٩٨١	المجموع الكلي	
٠.٢٧٩	١.٠٨٣	٠.٩٤٨	٦.٨٨٩	٣٥.٢٧١	٨.٤٤٥	٣٤.٣٢٣	الذكاء اللغوي	قائمة الذكاءات المتعددة
٠.٤٧٣	٠.٧١٩	٠.٦١٣	٧.٢٨٥	٣٥.٠١٩	٧.٧٢٦	٣٤.٤٠٦	الذكاء المنطقي	
٠.١٢٢	١.٥٥٠	١.٣٨٧	٧.٥٧٨	٣٥.٢٧٧	٨.١٧٠	٣٣.٨٩٠	الذكاء المكاني	
٠.٢٤٥	١.١٦٤	١.٠٥٢	٧.٦٢٨	٣٥.٥٧٤	٨.٢٦٠	٣٤.٥٢٣	الذكاء الجسدي	
٠.٢١٤	١.٢٤٦	١.٠٧١	٧.٢٣٠	٣٥.١٠٣	٧.٨٩٢	٣٤.٠٣٢	الذكاء الموسيقي	
٠.٣٥٧	٠.٩٢٣	٠.٨١٩	٧.٥٤١	٣٥.٠٣٢	٨.٠٨١	٣٤.٢١٣	الذكاء الشخصي	
٠.٩٩٤	٠.٠٠٧	٠.٠٠٦	٧.٣٠٢	٣٤.٨٦٥	٨.٠٧٣	٣٤.٨٥٨	الذكاء الاجتماعي	
٠.٣٩٧	٠.٨٤٧	٠.٧٦١	٧.٧٠٥	٣٥.١٨٧	٨.١٠٦	٣٤.٤٢٦	الذكاء الطبيعي	
٠.٣٤٤	٠.٩٤٧	٠.٨١٩	٧.٢٥٠	٣٥.٢٥٨	٧.٩٦٩	٣٤.٤٣٩	الذكاء الوجودي	
٠.٣٣٦	٠.٩٦٤	٧.٤٧٧	٦٥.١٦٤	٣١٦.٥٨٧	٧١.٣٢٧	٣٠٩.١١٠	مجموع القائمة	

* قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (٣٠٨) مستوى دلالة (٠.٠٥) = (١.٩٦٠)

يتضح من جدول (٣) عدم وجود فروق دالة إحصائية بين مجموعتي البحث التجريبية والضابطة في المتغيرات قيد البحث حيث تراوحت قيمة "ت" ما بين (٠.٠٠٧، ١.٥٦٠) وتراوح قيمة مستوى الدلالة ما بين (٠.١٢٠، ٠.٩٩٤) وهي قيم تزيد عن (٠.٠٥)، مما يدل على تكافؤ المجموعتين.



ثالثاً : أدوات جمع البيانات

استند الباحث لجمع المعلومات والبيانات المتعلقة بهذا البحث إلي الوسائل والأدوات

التالية:

١- دراسة مسحية للمراجع العلمية المتخصصة في رياضة السباحة.

قام الباحث بعمل مسح للدراسات والمراجع العلمية والمواقع الإلكترونية التي تناولت موضوع سباحة الزحف علي البطن، التعلم الهجين، الذكاءات المتعددة، برامج التعلم باستخدام المنصات التعليمية وخاصة منصة (Microsoft teams)، وذلك بغرض التعرف على الطرق والأساليب المستخدمة في التعلم الهجين في تعلم سباحة الزحف علي البطن وتأثيرها علي الذكاءات المتعددة.

٢- استمارات استطلاع آراء الخبراء : مرفق (١)

قام الباحث بتصميم استمارات استطلاع آراء للسادة الخبراء من أعضاء هيئة التدريس بكليات التربية الرياضية وعددهم (٥) خبراء حول اختبارات المتغيرات قيد البحث ومدى مناسبتها لاهداف البحث، وقد روعي فيها الإضافة والحذف بما يتناسب مع رأي السادة الخبراء.

٣- الأجهزة المستخدمة في البحث :

- كاميرا فيديو للتصوير
- جهاز عرض بيانات
- جهاز كمبيوتر متصل بالانترنت
- ميزان إلكتروني لقياس الوزن لأقرب كيلو جرام.
- ريستاميتير لقياس الأطوال لأقرب سنتيمتر.
- ساعة إيقاف لقياس الزمن مقدراً بالثانية ولأقرب جزء من الثانية.
- لوحات طفو.
- صفارة.

٤- استمارات تسجيل البيانات : مرفق (٦)

قام الباحث بتصميم استمارة تسجيل القياسات الخاصة بالبحث بحيث تتوفر فيها البساطة وسهولة دقة التسجيل من اجل تجميع البيانات وجدولتها تمهيدا لمعالجتها إحصائياً في المتغيرات قيد البحث.



٥- الاختبارات المستخدمة في البحث:

أ- استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن

ب- قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩):

وصف القائمة:

أعد هذه القائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) وتم الحصول عليها من شبكة الاتصال

العالمية Internet من الموقع جامعة الملك سعود:

https://faculty.ksu.edu.sa/sites/default/files/qym_ldhkt_lmtd.pdf

وتتكون من مفردة ٩٠، موزعة على تسعة أنواع من الذكاء، بمعدل تسع مفردات لكل نوع، موزعة توزيعاً عشوائياً وجميع المفردات موجبة، وأمام كل مفردة خمس استجابات هي: (تنطبق على تماماً، تنطبق على كثيراً، تنطبق على أحياناً، تنطبق على قليلاً، لا تنطبق على إطلاقاً)، وتقدر بإعطاء الدرجات (٥، ٤، ٣، ٢، ١) المقابلة للاستجابات السابقة على الترتيب ويتم التعامل مع درجات كل نكاه كبعد مستقل، لأنه ليس للقائمة درجة كلية ويوضح الجدول التالي توزيع المفردات في قائمة الذكاءات المتعددة.

جدول (٤)

توزيع المفردات في قائمة الذكاءات المتعددة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie)

٨٢	٧٣	٦٤	٥٥	٤٦	٣٧	٢٨	١٩	١٠	١	الذكاء اللغوي
٨٣	٧٤	٦٥	٥٦	٤٧	٣٨	٢٩	٢٠	١١	٢	الذكاء المنطقي
٨٤	٧٥	٦٦	٥٧	٤٨	٣٩	٣٠	٢١	١٢	٣	الذكاء المكاني
٨٥	٧٦	٦٧	٥٨	٤٩	٤٠	٣١	٢٢	١٣	٤	الذكاء الجسمي
٨٦	٧٧	٦٨	٥٩	٥٠	٤١	٣٢	٢٣	١٤	٥	الذكاء الموسيقي
٨٧	٧٨	٦٩	٦٠	٥١	٤٢	٣٣	٢٤	١٥	٦	الذكاء الشخصي
٨٨	٧٩	٧٠	٦١	٥٢	٤٣	٣٤	٢٥	١٦	٧	الذكاء الاجتماعي
٨٩	٨٠	٧١	٦٢	٥٣	٤٤	٣٥	٢٦	١٧	٨	الذكاء الطبيعي
٩٠	٨١	٧٢	٦٣	٥٤	٤٥	٣٦	٢٧	١٨	٩	الذكاء الوجودي

رابعاً : استطلاع رأي السادة الخبراء :

أ- استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن:

قام الباحث بإجراء مسح مرجعي للدراسات السابقة والمراجع العلمية المتخصصة في رياضة السباحة لتحديد وسيلة تقييم الاداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن قيد البحث، وقد توصل الباحث لتقييم المهارة من خلال استمارة لتقييم الاداء المهاري، وقد قام الباحث بوضع محاور وعناصر تقييم الاداء المهاري وتوزيع درجاتها في استمارة مرفق (٧) روعي فيها الإضافة والحذف بما يناسب رأي الخبير، وتم عرضها علي عدد (٥) خبراء في مجال رياضة السباحة وذلك لتحديد مدي مناسبة استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن مع اهداف البحث، والجدول (٥) يوضح آراء الخبراء

جدول (٥)

آراء الخبراء حول عناصر استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن
ن=٥

م	عناصر تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن	الدرجة	ك	%
١	البدء	١٠	٥	١٠٠
٢	الطفو	١٠	٥	١٠٠
٣	ضربات الرجلين	١٠	٥	١٠٠
٤	حركات الذراعين	١٠	٥	١٠٠
٥	التنفس	١٠	٥	١٠٠
٦	التوافق الكلي للمهارة	١٠	٥	١٠٠
	المجموع الكلي	٦٠	٥	١٠٠

وبعد عرض الاستمارات الخاصة باستطلاع رأي السادة الخبراء حول محاور وعناصر استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن مرفق (٧)، جاءت النسبة المئوية لاتفاق آراء السادة الخبراء (١٠٠%) وقد ارتضي الباحث نسبة لا تقل عن (٨٠%) من اتفاق آراء السادة الخبراء.

ب- قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩):

قام الباحث بعرض قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة قيد البحث علي السادة الخبراء من أعضاء هيئة التدريس بكليات التربية الرياضية مرفق (٥) وعددهم (٥) خبير وذلك بهدف مدي ملائمة محاور وعبارات القائمة لأهداف البحث، التحقق من الصدق المنطقي لملائمة محاور وعبارات القائمة المقترحة، ومدي إمكانية حذف وتعديل أو إضافة محاور وعبارات أخرى للقائمة، ثم حدد الباحث النسبة المئوية لأتفاق السادة الخبراء علي محاور.

جدول (٦)

نسبة اتفانق الخبراء علي محاور قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة

ن=٥

م	المحور	تكرار موافقة	النسبة المئوية
١	الذكاء اللغوي	٥	١٠٠٪
٢	الذكاء المنطقي	٤	٨٠٪
٣	الذكاء المكاني	٥	١٠٠٪
٤	الذكاء الجسمي	٥	١٠٠٪
٥	الذكاء الموسيقي	٤	٨٠٪
٦	الذكاء الشخصي	٤	٨٠٪
٧	الذكاء الاجتماعي	٤	٨٠٪
٨	الذكاء الطبيعي	٥	١٠٠٪
٩	الذكاء الوجودي	٤	٨٠٪

يتضح من جدول (٦) تكرار الموافقة علي محاور قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة والنسبة المئوية للموافقة من السادة الخبراء والتي تراوحت ما بين (٨٠٪) : (١٠٠٪) وذلك من خلال نتائج استمارة استطلاع رأي الخبراء، وقد ارتضي الباحث نسبة لا تقل عن (٨٠٪) كحد أدني للموافقة علي محاور القائمة، ليصبح عدد المحاور (٩) محاور.

جدول (٧)

نسبة اتفاق الخبراء علي عبارات قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة

ن=٥

الذكاء الموسيقي			الذكاء الجسمي			الذكاء المكاني			الذكاء المنطقي			الذكاء اللغوي		
%	التكرار	م	%	التكرار	م	%	التكرار	م	%	التكرار	م	%	ك	م
٨٠	٤	١	١٠٠	٥	١	٨٠	٤	١	٨٠	٤	١	١٠٠	٥	١
٨٠	٤	٢	٨٠	٤	٢	١٠٠	٥	٢	٨٠	٤	٢	١٠٠	٥	٢
٨٠	٤	٣	١٠٠	٥	٣	٨٠	٤	٣	٨٠	٤	٣	٨٠	٤	٣
٨٠	٤	٤	٨٠	٤	٤	٨٠	٤	٤	٨٠	٤	٤	١٠٠	٥	٤
٨٠	٤	٥	٨٠	٤	٥	١٠٠	٥	٥	٨٠	٤	٥	١٠٠	٥	٥
٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦
٨٠	٤	٧	١٠٠	٥	٧	١٠٠	٥	٧	٨٠	٤	٧	١٠٠	٥	٧
٨٠	٤	٨	١٠٠	٥	٨	٨٠	٤	٨	٨٠	٤	٨	١٠٠	٥	٨
٨٠	٤	٩	١٠٠	٥	٩	٨٠	٤	٩	٨٠	٤	٩	٨٠	٤	٩
٨٠	٤	١٠	١٠٠	٥	١٠	١٠٠	٥	١٠	٨٠	٤	١٠	١٠٠	٥	١٠

الذكاء الوجودي			الذكاء الطبيعي			الذكاء الاجتماعي			الذكاء الشخصي		
%	التكرار	م	%	التكرار	م	%	التكرار	م	%	ك	م
١٠٠	٥	١	٨٠	٤	١	٨٠	٤	١	٨٠	٤	١
٨٠	٤	٢	١٠٠	٥	٢	٨٠	٤	٢	٨٠	٤	٢
١٠٠	٥	٣	١٠٠	٥	٣	٨٠	٤	٣	٨٠	٤	٣
١٠٠	٥	٤	٨٠	٤	٤	٨٠	٤	٤	٨٠	٤	٤
٨٠	٤	٥	١٠٠	٥	٥	٨٠	٤	٥	٨٠	٤	٥
١٠٠	٥	٦	٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦	٨٠	٤	٦
١٠٠	٥	٧	٨٠	٤	٧	٨٠	٤	٧	٨٠	٤	٧
١٠٠	٥	٨	٨٠	٤	٨	٨٠	٤	٨	٨٠	٤	٨
١٠٠	٥	٩	١٠٠	٥	٩	٨٠	٤	٩	٨٠	٤	٩
٨٠	٤	١٠	١٠٠	٥	١٠	٨٠	٤	١٠	٨٠	٤	١٠

يتضح من جدول (٧) تكرار الموافقة علي عبارات قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة والنسبة المئوية للموافقة من السادة الخبراء والتي تراوحت ما بين (٨٠٪) : (١٠٠٪) وذلك من خلال نتائج استمارة استطلاع رأي الخبراء، وقد ارتضى الباحث نسبة لا تقل عن (٨٠٪) كحد أدنى للموافقة علي عبارات قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة، ليصبح بذلك عدد العبارات التي ارتضاها الباحث (٩٠) عبارة.

تعليمات المقياس:

يهدف هذا المقياس الى الكشف عن جوانب القوه والتميز لدى طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها في (٩) مجالات من النشاطات والمهارات والميول وكل ما هو

مطلوب منك هو ان تقررا فقرات هذا المقياس بعنايه وان تنقيد بتعليمات الإجابة ومن ثم الإجابة على الفقرات.

تعليمات الإجابة على المقياس:

تتضمن بعض الفقرات عددا من الأنشطة والميول التي قد ينطبق بعضها عليك وبعضها لا ينطبق اختر منها النشاط الذي تشعر بانه الأقوى والأفضل لديك او الذي تمارسه اكثر من غيره وقدر درجتك على ذلك النشاط هناك بعض الفقرات التي تتطلب منك او تسألك عن أشياء ربما تفعلها او لا تفعلها وهنا يتطلب منك ان تجيب عن الأشياء الذي تفعلها ولا تخمن في الإجابة على الأسئلة.

١. أقرأ السؤال جيدا.

٢. ضع علامة صح واحده لكل فقره فقط.

٣. الرجاء عدم الكتابة على ورقه الإجابة.

٤. اذا غيرت رايك امحي الإجابة السابقة بشكل كامل.

٥. أرجو تحري الدقة في الإجابة على الفقرات.

من المهم جدا إعطاء إجابات صادقه لا تبالغ في التقدير أو تعطي تقديرات لطفلك اقل مما يستحق.

خامساً : الدراسة الاستطلاعية:

كان الهدف من هذه الدراسة هو التأكد من المعاملات العلمية لأدوات البحث (الصدق، الثبات) قائمة ماكينزي ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة، استمارة تقييم مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن، وذلك بتطبيق الأدوات علي العينة الاستطلاعية والتي يمثلها (٣٠) طالب من داخل مجتمع البحث وخارج العينة الاساسية للبحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، وكذلك كان الهدف من إجراء الدراسة الاستطلاعية التعرف على الآتي:

- مدى فهم العينة لأدوات البحث.

- التعرف على الصعوبات المحتمل ظهورها أثناء التطبيق للعمل على تلافياها.

- تحديد ما تستغرقه الدراسة الاساسية من وقت.



وقد اسفرت نتائج الدراسة الاستطلاعية عما يلي:

- فهم عينة البحث لأدوات البحث حيث لم يبدر من أى منهم الاستفسار.
- توصل الباحث إلى الزمن الذى استغرقه اللاعبين فى الإجابة على قائمة ماكينزى ١٩٩٩ (McKenzie) للذكاءات المتعددة وكانت مدته (٤٠) دقيقة، كما توصل أن العبارات سهلة الصياغة.

سادساً : المعاملات العلمية لأدوات البحث:

أ- استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن:

١- صدق استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن:

تم حساب صدق استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن قيد البحث عن طريق حساب صدق التمييز وذلك بتطبيقها علي "العينة الاستطلاعية" والبالغ قوامها (٣٠) طالب من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، عن طريق إيجاد معنوية الفرق بين الرُبع الأعلى والرُبع الأدنى باستخدام اختبار "T. Test"، وذلك بعد أن قام الباحث بترتيب درجات "العينة الاستطلاعية" ترتيباً تنازلياً في ضوء درجاتهم في استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لتحديد ٢٧٪ العليا وكذلك ٢٧٪ الدنيا بهدف التمييز بين الطلاب المتميزين في المجموعة العليا وغير المتميزين في المجموعة الدنيا، ثم قام الباحث بإيجاد دلالة الفرق بين المجموعتين، حيث كان عدد كل مجموعة (٩) طالب، والجدول التالي يوضح دلالة الفرق بين متوسط درجات الربع (الأعلى والأدنى).

جدول (٨)

معامل صدق استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن

مستوي الدلالة	قيمة "ت"	الفرق بين المتوسطين	الرُبع الأدنى		الرُبع الأعلى		محاور الاستمارة
			ن = ٢ = ٦		ن = ١ = ٦		
			ع±	/س	ع±	/س	
٠,٠٠٠	*٨,٣٨٢	٣,٦٦٧	٠,٨٨٢	٢,٥٥٦	٠,٩٧٢	٦,٢٢٢	البدء
٠,٠٠٠	*١٠,٩٧٦	٣,٥٥٦	٠,٦٦٧	٣,٧٧٨	٠,٧٠٧	٧,٣٣٣	الطفو
٠,٠٠٠	*٧,٣٥٣	٣,١١١	٠,٩٢٨	٢,٨٨٩	٠,٨٦٦	٦,٠٠٠	ضربات الرجلين
٠,٠٠٠	*٩,٨٠٤	٣,٢٢٢	٠,٨٣٣	٢,٢٢٢	٠,٥٢٧	٥,٤٤٤	حركات الذراعين
٠,٠٠٠	*١٠,٥٢٢	٣,٥٥٦	٠,٨٦٦	١,٠٠٠	٠,٥٢٧	٤,٥٥٦	النتفيس
٠,٠٠٠	*١٣,٣٠٦	٣,٢٢٢	٠,٥٢٧	١,٤٤٤	٠,٥٠٠	٤,٦٦٧	التوافق الكلي للمهارة
٠,٠٠٠	*١٠,٦٩١	٢٠,٣٣٣	٤,٣١٤	١٣,٨٨٩	٣,٧٣٤	٣٤,٢٢٢	المجموع الكلي

* قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (١٦) مستوى دلالة (٠,٠٥) = (٢,١٢٠)

يتضح من الجدول (٨) وجود فروق إحصائية ذات دلالة معنوية عند مستوى (٠.٠٥) بين مجموعة (الرُبيع الأعلى، الرُبيع الأدنى) ولصالح مجموعة الرُبيع الأعلى في استمارة تقييم مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن، حيث كانت قيمة "ت" المحسوبة ما بين (٧.٣٥٣)، (١٣.٣٠٦) وكانت قيمة مستوي الدلالة (٠.٠٠٠) وهي قيم اقل من (٠.٠٥)، مما يدل على صدق الاستمارة قيد البحث.

٢- ثبات استمارة تقييم مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن:

تم إيجاد معامل ثبات استمارة تقييم مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن باستخدام طريقة تطبيق الاختبار وإعادة تطبيقه (test – Retest) علي عينة بلغ قوامها (٣٠) طالب من طلاب الفرقة الأولي بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الأول "العينة الاستطلاعية" من نفس مجتمع البحث وخارج عينة البحث الأساسية، وقد اعتبر الباحث نتائج استمارة تقييم مستوي الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن الخاصة بالصدق بمثابة التطبيق الأول، ثم قام بإعادة تطبيق الاستمارة تحت نفس الظروف وب نفس التعليمات بعد (٧) أيام من التطبيق الأول، والجدول التالي يوضح معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني.

وعبارات القائمة، وكانت نتائج استطلاع رأي السادة الخبراء كالتالي :-

جدول (٩)

معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني استمارة تقييم مستوي الأداء

المهاري لسباحة الزحف علي البطن

ن = ٣٠

مستوي الدلالة	قيمة "ر"	التطبيق الثاني		التطبيق الأول		معايير الاستمارة
		ع±	/س	ع±	/س	
٠.٠٠٠	*٠.٩٥٩	١.٧١٧	٤.٥٣٣	١.٦٢٦	٤.٣٣٣	البدء
٠.٠٠٠	*٠.٩٧٠	١.٥٤٢	٥.٦٣٣	١.٥٢٥	٥.٤٦٧	الطفو
٠.٠٠٠	*٠.٩٦٠	١.٤٥٣	٤.٦٠٠	١.٤٢٩	٤.٤٠٠	ضربات الرجلين
٠.٠٠٠	*٠.٩٦٥	١.٤٣٢	٣.٨٦٧	١.٤١٨	٣.٧٠٠	حركات الذراعين
٠.٠٠٠	*٠.٩٦٦	١.٤٩٧	٢.٩٦٧	١.٥٦٩	٢.٧٦٧	التنفس
٠.٠٠٠	*٠.٩٥٨	١.٦٠٥	٣.١٠٠	١.٤٠٠	٣.٢٠٠	التوافق الكلي للمهارة
٠.٠٠٠	*٠.٩٩٤	٨.٩٤١	٢٤.٧٠٠	٨.٧٥٢	٢٣.٨٦٧	المجموع الكلي

* قيمة "ر" الجدولية عند درجة حرية (٢٨) ومستوي دلالة (٠.٠٥) = (٠.٣٦١)

يتضح من جدول (٩) أن قيمة معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني لاستمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن ذو قيم دالة إحصائية عند مستوى دلالة (٠.٠٥) حيث تراوحت قيم "ر" المحسوبة ما بين (٠.٩٥٨ - ٠.٩٩٤)، مما يدل على ثبات الاستمارة.

ومن نتائج الجدولين (٨، ٩) والخاصة بمعاملات الصدق والثبات لاستمارة تقييم مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن يكون الباحث قد تحقق من توافر الصلاحية العلمية لاستخدام الاستمارة قيد البحث.

ب- قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩):

١- صدق قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩):

صدق المُحكّمين (الصدق المنطقي):

قام الباحث باستخدام صدق المُحكّمين (الصدق المنطقي)، حيث تم عرض استمارة استطلاع رأي السادة الخبراء لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) وعدد محاوره (٩) محور وعدد عباراته (٩٠) عبارة مرفق (٥) على مجموعة الخبراء والبالغ عددهم (٥)، والموضحة أسمائهم بالمرفق (١)، واعتبر الباحث نسبة اتفاق السادة الخبراء علي محاور وعبارات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) معياراً لصدقها.

صدق الاتساق الداخلي:

كما قام الباحث بحساب صدق قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) قيد البحث من خلال استخدام طريقة صدق الاتساق الداخلي، حيث قام الباحث بحساب قيمة معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة علي حدة والدرجة الكلية للقائمة، وحساب قيمة معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة علي حدة والدرجة الكلية للمحور التابعة له، وحساب قيمة معاملات الارتباط بين درجة كل محور علي حدة والدرجة الكلية للقائمة وذلك علي عينة الدراسة الاستطلاعية والتي قوامها (٣٠) طالب والجداول (١٠، ١١، ١٢) توضح ذلك



جدول (١٠)

مُعاملات الارتباط ما بين كل عبارة والدرجة الكلية لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن=٣٠

الذكاء اللغوي		الذكاء المنطقي		الذكاء المكاني		الذكاء الجسمي		الذكاء الموسيقي	
"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م
*٠,٧٢٢	١	*٠,٥٤٩	١	*٠,٦٤٠	١	*٠,٧٣٨	١	*٠,٥٧٧	١
*٠,٥٧٧	٢	*٠,٥١٩	٢	*٠,٦٤٢	٢	*٠,٥٧٦	٢	*٠,٧٩٨	٢
*٠,٨٢١	٣	*٠,٥٠٥	٣	*٠,٦٧١	٣	*٠,٥٢٥	٣	*٠,٦٨٥	٣
*٠,٥٠٥	٤	*٠,٥٩٦	٤	*٠,٥٠٥	٤	*٠,٧٢١	٤	*٠,٧٠٨	٤
*٠,٧٠٧	٥	*٠,٥٤٢	٥	*٠,٧٦٣	٥	*٠,٥١٩	٥	*٠,٥٧٨	٥
*٠,٥٦٤	٦	*٠,٥٦٥	٦	*٠,٥٨٠	٦	*٠,٥٦٣	٦	*٠,٧٠٥	٦
*٠,٦٣٤	٧	*٠,٥٠٤	٧	*٠,٦٠٣	٧	*٠,٥١٩	٧	*٠,٦٢٢	٧
*٠,٥٠٥	٨	*٠,٥٥٣	٨	*٠,٦٩٩	٨	*٠,٥٧٧	٨	*٠,٧٢٣	٨
*٠,٥٠٩	٩	*٠,٥٠٥	٩	*٠,٥٠٦	٩	*٠,٥٤٧	٩	*٠,٥١١	٩
*٠,٦٢٦	١٠	*٠,٦١٨	١٠	*٠,٥٨٢	١٠	*٠,٥٤٥	١٠	*٠,٨٠٤	١٠

الذكاء الشخصي		الذكاء الاجتماعي		الذكاء الطبيعي		الذكاء الوجداني	
"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م
*٠,٦٧٤	١	*٠,٦١٦	١	*٠,٥١٢	١	*٠,٥٩٩	١
*٠,٧١٢	٢	*٠,٦٤٦	٢	*٠,٥١٨	٢	*٠,٥٠٨	٢
*٠,٥٤٦	٣	*٠,٥٠٥	٣	*٠,٥١٠	٣	*٠,٥٧٨	٣
*٠,٧٣٥	٤	*٠,٥٢٠	٤	*٠,٥٨١	٤	*٠,٥١٢	٤
*٠,٥١٤	٥	*٠,٥١٤	٥	*٠,٦٣٥	٥	*٠,٥٠٧	٥
*٠,٥٨٠	٦	*٠,٥٢٤	٦	*٠,٦١٠	٦	*٠,٥٣١	٦
*٠,٦٩٧	٧	*٠,٥٠٤	٧	*٠,٦٢١	٧	*٠,٥١١	٧
*٠,٥٩٨	٨	*٠,٥٩٨	٨	*٠,٥٨١	٨	*٠,٥٢٥	٨
*٠,٥٠٩	٩	*٠,٥١٠	٩	*٠,٦٩٣	٩	*٠,٨٢١	٩
*٠,٥٠٣	١٠	*٠,٥٢٠	١٠	*٠,٧٣٧	١٠	*٠,٧٩٨	١٠

*قيمة (ر) الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥)، د. ح (٢٨) = (٠.٣٦١)

يوضح الجدول رقم (١٠) أن قيم معاملات الارتباط للعبارات دالة عند مستوى معنوية

(٠.٠٥)، حيث تراوحت قيم معامل الارتباط بين (٠.٥٠٣ - ٠.٨٢١).

جدول (١١)

معاملات الارتباط ما بين كل عبارة والدرجة الكلية للمحور التابعه له

لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن = ٣٠

الذكاء الموسيقي		الذكاء الجسمي		الذكاء المكاني		الذكاء المنطقي		الذكاء اللغوي	
"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م
*٠,٦٤٦	١	*٠,٧٠٧	١	*٠,٦٥٧	١	*٠,٥١٠	١	*٠,٧١٣	١
*٠,٨٣٩	٢	*٠,٥٨٦	٢	*٠,٧٠٧	٢	*٠,٦١٥	٢	*٠,٦٦٨	٢
*٠,٧٣٠	٣	*٠,٦٣٣	٣	*٠,٦٨٧	٣	*٠,٥١٠	٣	*٠,٨٣٩	٣
*٠,٧٦٧	٤	*٠,٧٨٨	٤	*٠,٥٥٦	٤	*٠,٦٠٧	٤	*٠,٦١٨	٤
*٠,٦٠٥	٥	*٠,٥٦٢	٥	*٠,٧٧٠	٥	*٠,٧٠٥	٥	*٠,٧٠٨	٥
*٠,٧٠١	٦	*٠,٦٧٥	٦	*٠,٦١٥	٦	*٠,٦٠٧	٦	*٠,٦١٩	٦
*٠,٦٢٢	٧	*٠,٦٤٠	٧	*٠,٦٣٧	٧	*٠,٦٦٧	٧	*٠,٦٨٠	٧
*٠,٧٦٩	٨	*٠,٥٢٢	٨	*٠,٧٢٠	٨	*٠,٥٣٣	٨	*٠,٥٤٩	٨
*٠,٦٩٣	٩	*٠,٦٣٤	٩	*٠,٥٥٢	٩	*٠,٥٩٠	٩	*٠,٥٦٤	٩
*٠,٨٣١	١٠	*٠,٥٦٥	١٠	*٠,٥٩٣	١٠	*٠,٦٥٩	١٠	*٠,٦٦٠	١٠

الذكاء الوجداني		الذكاء الطبيعي		الذكاء الاجتماعي		الذكاء الشخصي	
"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م	"ر"	م
*٠,٦٢٣	١	*٠,٦٦٢	١	*٠,٧٦٠	١	*٠,٦٤٥	١
*٠,٥١٩	٢	*٠,٥٥٥	٢	*٠,٥٢٥	٢	*٠,٧٥٣	٢
*٠,٦٨٢	٣	*٠,٥٩٨	٣	*٠,٥٢٤	٣	*٠,٥٩٢	٣
*٠,٥٥٣	٤	*٠,٦٧٧	٤	*٠,٥٣٥	٤	*٠,٧٣١	٤
*٠,٥٢٢	٥	*٠,٦٨٤	٥	*٠,٥٠٦	٥	*٠,٦٠٣	٥
*٠,٥٠٦	٦	*٠,٧١٣	٦	*٠,٦٠١	٦	*٠,٦٣٨	٦
*٠,٥٧٥	٧	*٠,٦٠٩	٧	*٠,٦١٣	٧	*٠,٦١٩	٧
*٠,٥٨٠	٨	*٠,٦٨٦	٨	*٠,٦٢٢	٨	*٠,٦٤٧	٨
*٠,٨٠٣	٩	*٠,٦٠٨	٩	*٠,٧١٥	٩	*٠,٥٣٩	٩
*٠,٧٥٢	١٠	*٠,٧١٨	١٠	*٠,٦١٨	١٠	*٠,٦٢٨	١٠

*قيمة (ر) الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥)، د. ح (٢٨) = (٠.٣٦١)

يوضح الجدول رقم (١١) أن قيم معاملات الارتباط للعبارة مع الدرجة الكلية للمحور التابعة له لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) دالة عند مستوي معنوية (٠.٠٥)، حيث تراوحت قيم معامل الارتباط للعبارة بين (٠.٥٠٦ - ٠.٨٣٩) مما يدل علي صدقها.

جدول (١٢)

معاملات الارتباط ما بين كل محور والدرجة الكلية لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن=٣٠

م	المحور	"ر"
١	الذكاء اللغوي	*٠.٩٣٥
٢	الذكاء المنطقي	*٠.٩٠٧
٣	الذكاء المكاني	*٠.٩٥٤
٤	الذكاء الجسمي	*٠.٩٢٥
٥	الذكاء الموسيقي	*٠.٩٣٢
٦	الذكاء الشخصي	*٠.٩٤٩
٧	الذكاء الاجتماعي	*٠.٩٠٤
٨	الذكاء الطبيعي	*٠.٩٢٥
٩	الذكاء الوجداني	*٠.٩٦٥

*قيمة (ر) الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥)، د. ح (٢٨) = (٠.٣٦١)

يوضح الجدول رقم (١٢) أن قيم معاملات الارتباط للمحاور مع الدرجة الكلية لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) دالة عند مستوى معنوية (٠.٠٥)، حيث تراوحت قيم معامل الارتباط للعبارات بين (٠.٩٠٤ - ٠.٩٦٥) مما يدل علي صدقها.

ج- صدق التمايز:

كما تم حساب صدق قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) قيد البحث من خلال استخدام طريقة صدق التمايز علي العينة الاستطلاعية والبالغ قوامها (٣٠) طالب من داخل مجتمع البحث وخارج العينة الاساسية للبحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، عن طريق إيجاد معنوية الفروق بين الربع الأعلى والربع الأدنى باستخدام اختبار "ت" T.Test، وذلك بعد أن قام الباحث بترتيب عينة البحث الاستطلاعية ترتيباً تنازلياً في ضوء درجاتهم علي القائمة لتحديد ٢٧% العليا وكذلك ٢٧% الدنيا بهدف التمييز بين الطلاب المتميزين في المجموعة العليا وغير المتميزين في المجموعة الدنيا، حيث كان عدد كل مجموعة (٩) طالب، وجدول التالي يوضح دلالة الفروق بين متوسط درجات الربع (الأعلى والأدنى) علي قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي

(١٩٩٩)

جدول (١٣)

دلالة الفروق بين متوسط درجات الربيع (الأعلى والأدنى) علي قائمة الذكاءات المتعددة
(ماكينزي ١٩٩٩)

مستوي الدلالة	قيمة "ت"	الفرق بين المتوسطين	الربيع الأدنى		الربيع الأعلى		المقياس
			ن = ٢		ن = ٩		
			ع±	/س	ع±	/س	
٠,٠٠٠	*٧,٦٩٣	١٩,٢٢٢	٧,١٠٢	٢٣,٧٧٨	٢,٣٩٨	٤٣,٠٠٠	الذكاء اللغوي
٠,٠٠٠	*٧,٤٢٦	١٥,٠٠٠	٥,٤٨٧	٢٦,٨٨٩	٢,٥٧١	٤١,٨٨٩	الذكاء المنطقي
٠,٠٠٠	*١٤,٨٤٨	٢١,١١١	٢,٨٦٣	٢١,٢٢٢	٣,١٦٢	٤٢,٣٣٣	الذكاء المكاني
٠,٠٠٠	*٨,٥٨٧	١٧,٨٨٩	٥,٣٠٢	٢٥,٨٨٩	٣,٣٠٨	٤٣,٧٧٨	الذكاء الجسمي
٠,٠٠٠	*١٢,٨٣١	٢٢,٧٧٨	٢,٨٩٢	١٩,٨٨٩	٤,٤٧٢	٤٢,٦٦٧	الذكاء الموسيقي
٠,٠٠٠	*١٢,٨١٠	١٩,٣٣٣	٢,٥٩٨	٢٣,٦٦٧	٣,٧٠٨	٤٣,٠٠٠	الذكاء الشخصي
٠,٠٠٠	*١١,٩٩٧	١٤,٨٨٩	١,٧٣٢	٢٨,٠٠٠	٣,٢٩٦	٤٢,٨٨٩	الذكاء الاجتماعي
٠,٠٠٠	*١١,٠٢٧	١٦,٨٨٩	٣,٨٤١	٢٥,٠٠٠	٢,٥٢٢	٤١,٨٨٩	الذكاء الطبيعي
٠,٠٠٠	*١٢,٧٤٨	١٧,٣٣٣	٣,٢٥٧	٢٥,١١١	٢,٤٥٥	٤٢,٤٤٤	الذكاء الوجودي
٠,٠٠٠	*٢٠,٢٨٢	١٦٤,٤٤٤	٢٢,٩٩٥	٢١٩,٤٤٤	٧,٩٢٨	٣٨٣,٨٨٩	مجموع القائمة

* قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (١٦) مستوي دلالة (٠.٠٥) = (٢.١٢٠)

يتضح من الجدول (١٣) وجود فروق ذات دلالة معنوية عند مستوى (٠.٠٥) بين مجموعة (الربيع الأعلى، الربيع الأدنى) ولصالح مجموعة الربيع الأعلى في قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) قيد البحث، مما يدل على صدق القائمة، ومما سبق يمكننا الحكم علي القائمة بانتهت صادقته.

٢- ثبات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩):

قام الباحث بإيجاد معامل ثبات محاور قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) وعددهم (٩) محاور وعباراته وعددها (٩٠) عبارة باستخدام طريقتين هما طريقة التجزئة النصفية لاستجابات عينة الدراسة الاستطلاعية علي القائمة باستخدام معادلة سبيرمان و براون Spearman & Brown لإيجاد معامل الارتباط بين العبارات الزوجية والعبارات الفردية، وكذلك إيجاد الثبات باستخدام معامل ألفا كرونباخ Cronbach's alpha.

أ- الثبات باستخدام التجزئة النصفية:

قام الباحث بإيجاد معامل ثبات عبارات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) وعددها (٩٠) عبارة باستخدام طريقة التجزئة النصفية لاستجابات عينة الدراسة الاستطلاعية علي القائمة باستخدام معادلة سبيرمان و براون Spearman & Brown لإيجاد معامل الارتباط بين العبارات الزوجية والعبارات الفردية.

جدول (١٤)

ثبات التجزئة النصفية لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن = ٣٠

معامل الارتباط	العبارات الزوجية		العبارات الفردية		المتغير
	ع±	/س	ع±	/س	
*٠,٩٥١	٣٦,٧٩٥	١٥٩,٥٦٧	٣٥,٥٥١	١٥٢,٨٦٧	قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

*قيمة (ر) الجدولية عند درجة حرية (٢٨) مستوى دلالة (٠,٠٥) = (٠,٣٦١)

يتضح من الجدول (١٤) أن هناك ارتباط دال إحصائياً بين مجموع درجات العبارات الفردية ومجموع درجات العبارات الزوجية وقد بلغ معامل الارتباط بطريقة التجزئة النصفية (٠,٩٥١) مما يدل على ثبات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩).

ب- الثبات باستخدام معامل ألفا كرونباخ Cronbach's alpha:

وقد كانت قيمة معامل ألفا كرونباخ لعبارات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) والتي عددها (٩٠) عبارة هو (٠,٩٧٩٩)

جدول (١٥)

مُعامل الثبات باستخدام ألفا كرونباخ لعبارات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن = ٣٠

الذكاء اللغوي		الذكاء المنطقي		الذكاء المكاني		الذكاء الجسمي		الذكاء الموسيقي	
معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م
*٠,٩٧٩٥	١	*٠,٩٧٩٨	١	*٠,٩٧٩٧	١	*٠,٩٧٩٥	١	*٠,٩٧٩٧	١
*٠,٩٧٩٨	٢	*٠,٩٧٩٨	٢	*٠,٩٧٩٧	٢	*٠,٩٧٩٧	٢	*٠,٩٧٩٥	٢
*٠,٩٧٩٤	٣	*٠,٩٧٩٨	٣	*٠,٩٧٩٦	٣	*٠,٩٧٩٨	٣	*٠,٩٧٩٦	٣
*٠,٩٧٩٨	٤	*٠,٩٧٩٧	٤	*٠,٩٧٩٨	٤	*٠,٩٧٩٦	٤	*٠,٩٧٩٦	٤
*٠,٩٧٩٦	٥	*٠,٩٧٩٨	٥	*٠,٩٧٩٥	٥	*٠,٩٧٩٨	٥	*٠,٩٧٩٧	٥
*٠,٩٧٩٧	٦	*٠,٩٧٩٨	٦	*٠,٩٧٩٧	٦	*٠,٩٧٩٧	٦	*٠,٩٧٩٦	٦
*٠,٩٧٩٧	٧	*٠,٩٧٩٨	٧	*٠,٩٧٩٧	٧	*٠,٩٧٩٨	٧	*٠,٩٧٩٧	٧
*٠,٩٧٩٨	٨	*٠,٩٧٩٨	٨	*٠,٩٧٩٦	٨	*٠,٩٧٩٧	٨	*٠,٩٧٩٥	٨
*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٨	٩
*٠,٩٧٩٧	١٠	*٠,٩٧٩٧	١٠	*٠,٩٧٩٧	١٠	*٠,٩٧٩٨	١٠	*٠,٩٧٩٤	١٠

الذكاء الشخصي		الذكاء الاجتماعي		الذكاء الطبيعي		الذكاء الوجداني	
معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م
*٠,٩٧٩٦	١	*٠,٩٧٩٧	١	*٠,٩٧٩٨	١	*٠,٩٧٩٧	١
*٠,٩٧٩٦	٢	*٠,٩٧٩٧	٢	*٠,٩٧٩٨	٢	*٠,٩٧٩٨	٢
*٠,٩٧٩٨	٣	*٠,٩٧٩٨	٣	*٠,٩٧٩٨	٣	*٠,٩٧٩٧	٣
*٠,٩٧٩٥	٤	*٠,٩٧٩٨	٤	*٠,٩٧٩٧	٤	*٠,٩٧٩٨	٤
*٠,٩٧٩٨	٥	*٠,٩٧٩٨	٥	*٠,٩٧٩٧	٥	*٠,٩٧٩٨	٥
*٠,٩٧٩٧	٦	*٠,٩٧٩٨	٦	*٠,٩٧٩٧	٦	*٠,٩٧٩٨	٦
*٠,٩٧٩٦	٧	*٠,٩٧٩٨	٧	*٠,٩٧٩٧	٧	*٠,٩٧٩٨	٧
*٠,٩٧٩٧	٨	*٠,٩٧٩٧	٨	*٠,٩٧٩٧	٨	*٠,٩٧٩٨	٨
*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٨	٩	*٠,٩٧٩٦	٩	*٠,٩٧٩٤	٩
*٠,٩٧٩٨	١٠	*٠,٩٧٩٨	١٠	*٠,٩٧٩٥	١٠	*٠,٩٧٩٥	١٠

*قيمة (معامل ألفا كرونباخ) لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) = (٠,٩٧٩٩)

ويتضح من جدول (١٥) معامل ألفا كرونباخ لعبارات قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) في حالة حذف العبارة من عبارات القائمة، وقد تراوحت قيمة معامل ألفا كرونباخ ما بين (٠.٩٧٩٤ - ٠.٩٧٩٨) وهي قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للقائمة والتي كانت (٠.٩٧٩٩)، مما يدل على ثبات عبارات القائمة.

جدول (١٦)

معامل الثبات باستخدام ألفا كرونباخ لعبارات محاور قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩)

ن=٣٠

الذكاء الموسيقي		الذكاء الجسدي		الذكاء المكاني		الذكاء المنطقي		الذكاء اللغوي	
معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م
*.٨٩٣٨	١	*.٨١١٣	١	*.٨٣٤٩	١	*.٧٩٧١	١	*.٨٤١٥	١
*.٨٧٧٣	٢	*.٨٢٤٠	٢	*.٨٣٠٤	٢	*.٧٨٣٩	٢	*.٨٤٥٨	٢
*.٨٨٧٠	٣	*.٨١٨٠	٣	*.٨٣٢٢	٣	*.٧٩٥٤	٣	*.٨٢٣٧	٣
*.٨٨٣١	٤	*.٧٩٨٩	٤	*.٨٤٤٢	٤	*.٧٨٣٢	٤	*.٨٤٧٧	٤
*.٨٩٤٥	٥	*.٨٢٥٩	٥	*.٨٢٢٧	٥	*.٧٧٠٢	٥	*.٨٣٩٦	٥
*.٨٨٨٥	٦	*.٨١٣٦	٦	*.٨٣٩١	٦	*.٧٨٧٤	٦	*.٨٤٧٧	٦
*.٨٩٣٨	٧	*.٨١٨٨	٧	*.٨٣٦٨	٧	*.٧٧٥٧	٧	*.٨٤٢٣	٧
*.٨٨٣٣	٨	*.٨٢٩٤	٨	*.٨٢٩٥	٨	*.٧٩٣٩	٨	*.٨٥٥٥	٨
*.٨٨٩١	٩	*.٨١٨٢	٩	*.٨٤٥٠	٩	*.٧٨٦١	٩	*.٨٥٢٦	٩
*.٨٧٧٦	١٠	*.٨٢٦٥	١٠	*.٨٤٠١	١٠	*.٧٧٦٧	١٠	*.٨٤٤١	١٠
معامل ألفا للمحور *.٨٩٧١=		معامل ألفا للمحور *.٨٣٣٩=		معامل ألفا للمحور *.٨٤٩٧=		معامل ألفا للمحور *.٨٠٢٤=		معامل ألفا للمحور *.٨٥٧٧=	
الذكاء الوجودي		الذكاء الطبيعي		الذكاء الاجتماعي		الذكاء الشخصي			
معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م	معامل ألفا	م
*.٧٩٩٣	١	*.٨٢٨٥	١	*.٧٦٥٠	١	*.٨٢٣٦	١		
*.٨١٠٩	٢	*.٨٤٠٧	٢	*.٧٩٦٢	٢	*.٨١١٠	٢		
*.٧٩٢٥	٣	*.٨٣٧٩	٣	*.٧٩٨٩	٣	*.٨٢٨٣	٣		
*.٨١٠٠	٤	*.٨٢٩٤	٤	*.٧٩٥١	٤	*.٨١٤١	٤		
*.٨٠٩١	٥	*.٨٢٦٢	٥	*.٧٩٨٠	٥	*.٨٢٨٨	٥		
*.٨١٤٧	٦	*.٨٢٢٩	٦	*.٧٨٦٩	٦	*.٨٢٥٣	٦		
*.٨٠٦٣	٧	*.٨٣٤٧	٧	*.٧٨٧٥	٧	*.٨٢٦٦	٧		
*.٨٠٦٢	٨	*.٨٢٥٨	٨	*.٧٨٧٥	٨	*.٨٢٥٩	٨		
*.٧٧٣٩	٩	*.٨٣٤٠	٩	*.٧٧١٧	٩	*.٨٣٤٥	٩		
*.٧٨٢٦	١٠	*.٨٢٢٤	١٠	*.٧٨٦٤	١٠	*.٨٢٥٩	١٠		
معامل ألفا للمحور *.٨١٧٥=		معامل ألفا للمحور *.٨٤٤٧=		معامل ألفا للمحور *.٨٠٤٨=		معامل ألفا للمحور *.٨٣٩٣=			

*قيمة (معامل ألفا كرونباخ) لقائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) = (٠.٩٧٩٩)

يتضح من جدول (١٦):

- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء اللغوي) والتي تراوحت ما بين (٠.٨٢٣٧، ٠.٨٥٥٥) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٥٧٧)



- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء المنطقي) والتي تراوحت ما بين (٠.٧٧٠٢، ٠.٧٩٧١) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٠٢٤)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء المكاني) والتي تراوحت ما بين (٠.٨٢٢٧، ٠.٨٤٥٠) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٤٩٧)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الجسمي) والتي تراوحت ما بين (٠.٧٩٨٩، ٠.٨٢٩٤) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٣٩٩)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الموسيقي) والتي تراوحت ما بين (٠.٨٧٧٣، ٠.٨٩٤٥) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٩٧١)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الشخصي) والتي تراوحت ما بين (٠.٨١١٠، ٠.٨٣٤٥) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٣٩٣)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الاجتماعي) والتي تراوحت ما بين (٠.٧٦٥٠، ٠.٧٩٨٩) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٠٤٨)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الطبيعي) والتي تراوحت ما بين (٠.٨٢٢٤، ٠.٨٤٠٧) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨٤٤٧)
- معامل ألفا كرونباخ لعبارات محور (الذكاء الوجداني) والتي تراوحت ما بين (٠.٧٧٣٩، ٠.٨١٤٧) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمحور والذي كانت قيمته (٠.٨١٧٥)
- كما يتضح من جدول (١٦) معامل ألفا كرونباخ لمحاور قائمة الذكاءات المتعددة (ماكينزي ١٩٩٩) والتي تراوحت ما بين (٠.٨٠٢٤، ٠.٨٩٧١) وجميعها قيم لا تزيد عن معامل ألفا كرونباخ للمقياس والذي كانت قيمته (٠.٩٧٩٩)، ومما سبق يمكننا الحكم علي المقياس بانه ثابت



البرنامج المقترح من قبل الباحث باستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة:

تعتبر **التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams)** باستخدام شبكة الإنترنت هي المحور الرئيسي الذي يدور حوله هذا البحث وقد قام أحد المتخصصين في تكنولوجيا التعليم بإنتاج البرنامج المقترح ، فعلمية إعداد برنامج تعليمي قائم على استخدام الكمبيوتر وشبكة الانترنت ليست عملية سهلة بل هي عملية غاية في التعقيد والصعوبة وتتطلب وقتا وجهدا ومالا وخبرة، كما أنها تمر بمراحل عديدة قبل أن تظهر بالصورة التي نراها عليها ويتضمن إعداد البرنامج الخطوات التالية :

١- **القراءة والإطلاع** : قام الباحث بالإطلاع على العديد من المراجع والدراسات والبحوث التربوية التي تناولت إعداد برامج الكمبيوتر التعليمية للاستفادة منها فيما يلي:

- تحديد المراجع العلمية والمصادر للتعلم من خلال الإطلاع على برامج تعليمية مشابهة.
- صياغة الأهداف العامة وتقسيمها إلى أهداف سلوكية.
- تنظيم المحتوى عن طريق ترتيب الربط الحركي لإجراء تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة بشكل علمي صحيح.
- التحليل الكيفي للمهارات وفقاً للترامن مع تقسيم أجزاء المهارات إلى مراحلها الأولية وتحليل نقاط الربط بين كل مرحلة وأخرى.
- تقسيم المحتوى العام إلى وحدات تعليمية وتحديد الوحدات الخاصة بالربط بين كل مهارة وأخرى.

٢- **تحديد الأهداف العامة للتعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams)** : يعد تحديد الأهداف هي أول خطوة لأي برنامج تعليمي، ولا بد أن تتسم الأهداف بالوضوح والواقعية كما يجب أن تكون محددة حتى يسهل إختيار الأنشطة التي تؤثر في التعلم وتحقيق الأهداف، وهذه الأهداف يجب أن تصاغ في صورة أغراض تربوية سلوكية يمكن قياسها لأن هذه الأهداف تعبر بصورة عامة عن التعلم الذي يتوقع أن يحققه المتعلم وقد حددت الباحث الأهداف التالية :

أ- **هدف عام معرفي** : يتمثل في اكساب الطلاب المعلومات والمعارف والمفاهيم والحقائق المرتبطة من خلال منصة (Microsoft teams).

ب- **هدف عام مهاري** : ويتمثل في اكساب الطلاب أداء مهاري صحيح للمهارات قيد البحث من خلال التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams).



٣- صياغة الأهداف الخاصة في صورة سلوكية يجب أن يكون الطالب قادر على أن:

- أن يتمكن الطالب من أداء المراحل الفنية لبعض مهارات سباحة الزحف علي البطن قيد البحث.

- أن يحدد الصفات البدنية الأكثر إرتباط بالمهارات قيد البحث.

- أن يتقهم الخطوات التعليمية للمهارات قيد البحث.

- أن يتقهم ويطبق الأداء الصحيح للمهارات قيد البحث.

- أن يتقهم ويطبق الإسعافات الأولية قيد البحث.

- أن يتقهم ويطبق عوامل الأمن والسلامة قيد البحث.

- أن يستخدم الطالب المعلومات والمعارف التي شاهدها في التعلم الهجين عبر منصة (*Microsoft teams*) للحد من الخطأ عند أداء المهارات.

- أن يذكر الطالب ثلاثة أخطاء شائعة في تعلم سباحة الزحف علي البطن قيد البحث.

- يقوم الطالب بالاداء الصحيح لكل مرحلة من المراحل الفنية للمهارات قيد البحث بالطريقة الصحيحة

- يصل بالأداء إلى الوضع السليم للمهارات قيد البحث

- يؤدي المهارات بشكل جيد وإنسيابي.

- **الهدف الوجداني:** بعد إنتهاء الطالب من دراسته للبرنامج التعليمي للمهارات قيد البحث بإستخدام التعلم الهجين عبر منصة (*Microsoft teams*) يجب أن يكون قد تكونت لديه الإتجاهات الإيجابية نحو البرنامج التعليمي.

٤- تحديد أغراض البرنامج بإستخدام التعلم الهجين عبر منصة (*Microsoft teams*): حدد الباحث أغراض البرنامج التعليمي فيما يلي :

- أن يتعلم الطلاب "عينة البحث" الأداء المهارى لمهارات سباحة الزحف علي البطن.

- يساعد الطلاب على تخيل الأداء الصحيح للمهارات.

- يساعد الطلاب على أداء المهارات كما شاهدها في الرحلة عند الالبحار عن المهارات.

- يساعد الطلاب على فهم التسلسل الحركي للمهارات قيد البحث .

- أن يكتسب الطلاب المعلومات والمعارف عن المهارات المراد تعلمها.

- ربط طريقة التدريس بإستخدام التكنولوجيا بتطبيق التعلم الهجين عبر منصة (*Microsoft teams*).

- يكتسب الطلاب الإعتماد على أنفسهم وتنمية الثقة بالانفس لديهم.

- إكتساب الطلاب طريقة جديدة للتعلم.



- التعلم وفقاً لقدرات وإستعدادات وميول كل طالب.
- تنمية القدرة على الإدراك والفهم والإنتباه لديهم.
- القدرة على ربط عناصر الرحلة وصولاً للهدف من البرنامج.
- ٥- أسس وضع البرنامج بإستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) :
 - يراعى المنهج الخاص ببعض مهارات سباحة الزحف علي البطن لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها عند تصميم المنصة واختيار المهارات.
 - المرونة للتعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) وقابليتها للتطبيق العملي.
 - الوقت الكاف الذي يسمح للمتعلمين التعلم بدقة واتقان.
 - تصميم منصة (Microsoft teams) على أسس علمية سليمة.
 - ملائمة المحتوى منصة (Microsoft teams) مع قدرات وميول الطلاب ومراعاة الفروق الفردية في التعلم.
 - أن يتمشى البرنامج التعليمي مع خصائص الطلاب البدنية والمهارية.
 - أن يراعى التسلسل المنطقي المنظم في عرض البرنامج.
 - أن يراعى البرنامج الفروق الفردية بين الطلاب.
 - مراعاة التغذية الراجعة المناسبة الفورية أثناء تنفيذ البرنامج.
 - أن تتحدى محتويات البرنامج قدرات الطلاب بما يسمح بإستثارة دافعيتهم للتعلم بتحقيق الهدف التربوي.
 - أن يراعى البرنامج إحتياجات الطلاب للحركة والنشاط.
 - أن يتيح البرنامج الفرصة للمشاركة والممارسة لكل طالب في آن واحد.
 - أن يراعى توفير المكان والإمكانيات المناسبة لتنفيذ البرنامج.
 - أن يراعى عوامل الأمن والسلامة حرصاً على سلامة الطلاب.
 - أن يناسب المحتوى أهداف البرنامج.
 - أن يساعد البرنامج المتعلم على السير في تعلمه نحو تحقيق هدف البرنامج سيراً متتابعاً.
 - أن يساعد البرنامج الطلاب القدرة على إستخدام الحاسب الآلي.
 - أن يتميز البرنامج بالبساطة والبعد عن التعقيد.
 - العمل التعاوني وقيام كل طالب بدور محدد في جمع البيانات والمعلومات عن المهمات الخاصة بالمهارات قيد البحث.

ثامناً : خطوات تطبيق البحث :

١- المسح المرجعي:

قام الباحث بالإطلاع علي العديد من المراجع العلمية والبحوث والدراسات السابقة التي تناولت مجالات السباحة، علم النفس، المناهج وطرق التدريس وذلك في الفترة من (الأربعاء ٢٠ / ٢٠٢٣م) إلي (الأحد ١٠ / ١٠ / ٢٠٢٣م).

٢- التجربة الإستطلاعية:

كان الهدف من هذه الدراسة هو التأكد من صدق، ثبات ادوات البحث، وذلك علي العينة الإستطلاعية والتي قوامها (٣٠) طالب من داخل مجتمع البحث وخارج العينة الاساسية للبحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، وقد تم إختيارهم من مجتمع البحث وخارج عينة الدراسة الاساسية، وذلك في الفترة من (السبت ٧ / ١٠ / ٢٠٢٣م) إلي (السبت ١٤ / ١٠ / ٢٠٢٣م).

٣- تجربة البحث الأساسية :

أولاً - القياسات القبليّة : قام الباحث بإجراء القياسات القبليّة لمجموعتي البحث في المتغيرات قيد البحث من يوم الأحد الموافق ١٥ / ١٠ / ٢٠٢٣م الي يوم الخميس ١٩ / ١٠ / ٢٠٢٣م.

ثانياً - تنفيذ تجربة البحث الأساسية: تم إجراء التجربة الأساسية علي عينة البحث الأساسية والتي قوامها (٣١٠) طالب من داخل مجتمع البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، علي أن لا يكونوا قد إشتراكوا في التجربة الإستطلاعية، وذلك في الفترة من (الأحد ٢٢ / ١٠ / ٢٠٢٣م) إلي (الخميس ١٤ / ١٢ / ٢٠٢٣م) ، وقد قام الباحث بتطبيق البرنامج التعليمي علي مجموعتي البحث بإستخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) للعينة التجريبية وبالأسلوب التقليدي للعينة الضابطة.

القياسات البعدية: بعد الإنتهاء من المدة المقررة للتجربة الأساسية والتي بلغت (٨) أسابيع قام الباحث بإجراء القياسات البعدية لمجموعتي البحث التجريبية والضابطة في الفترة من يوم الأحد الموافق ١٧ / ١٢ / ٢٠٢٣م إلي الخميس ٢١ / ١٢ / ٢٠٢٣م. وقد راعي الباحث أن تتم القياسات البعدية تحت نفس الظروف التي تمت فيها القياسات القبليّة.

تاسعاً : المعالجة الإحصائية :

استخدم الباحث البرنامج الإحصائي (SPSS) لمعالجة البيانات إحصائياً واستعان بالأساليب الإحصائية التالية :

- المتوسط الحسابي Mean Arithmetic.
- الانحراف المعياري Standard Deviation.
- اختبار "ت" "T.Test"
- معامل الارتباط البسيط لبيرسون Simple correlation (person) coefficient.
- معامل ألفا كرونباخ Cronbach`s alpha
- نسبة التحسن.

عرض ومناقشة النتائج :

أولاً : عرض ومناقشة نتائج الفرض الاول :

١- عرض نتائج الفرض الاول :

والذي ينص علي : " توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة".

وللإجابة علي هذا التساؤل وجب علي الباحث حساب دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبلي والبعدي للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة لعينة البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، باستخدام إختبار (ت) (T.test).

جدول (١٧)

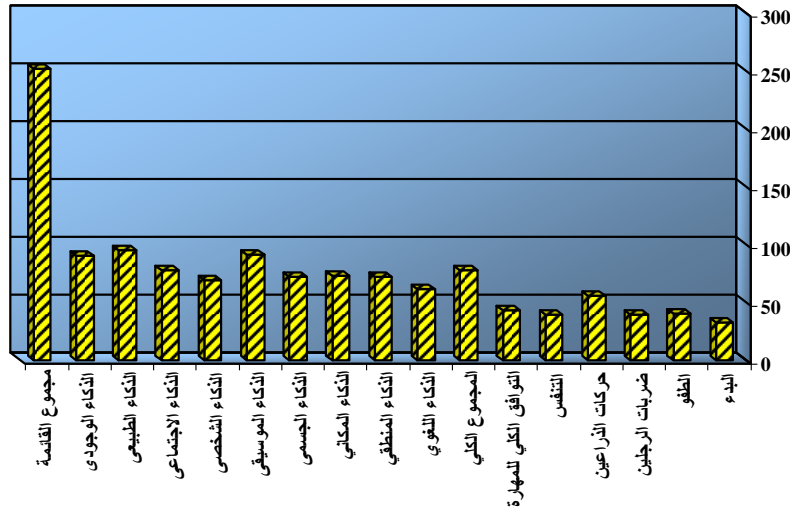
دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء
المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة

ن=١٥٥

المتغيرات	القياس القبلي		الفرق بين المتوسطين	القياس البعدي		نسبة التحسن %	مستوي الدلالة	قيمة "ت"
	ع±	/س		ع±	/س			
سباحة الزحف علي البطن	البداء	١.٤٠٨	٤.٤٠٠	١.٢٣٠	٥.٦١٩	٦٠.١٨	٠.٠٠٠	*٣٣.٠٢٤
	الطفو	١.٣٢١	٥.٥٠٣	١.٢٧٨	٦.٦٤٥	٢٠.٧٥٠	٠.٠٠٠	*٤٠.٦٠٧
	ضربات الرجلين	١.٣٢١	٤.٥٠٣	١.٢٦٥	٥.٦٦٥	٢٥.٧٨٨	٠.٠٠٠	*٣٩.١٨٢
	حركات الذراعين	١.٣١٢	٣.٧٧٤	١.٢٥٨	٤.٨٣٢	٢٨.٠٣٤	٠.٠٠٠	*٥٦.١٤٤
	التنفس	١.٤٠١	٢.٩٢٩	١.١٦١	١.٣٩٣	٣٩.٦٤٨	٠.٠٠٠	*٣٩.١٨٢
	التوافق الكلي للمهارة	١.٦٢٧	٣.٠٥٢	١.١١٦	١.٦٦٢	٣٦.٥٧٥	٠.٠٠٠	*٤٣.٢٣٢
	المجموع الكلي	٨.١٠٤	٢٤.١٦١	٦.٨٥٨	٧.٩١٩	٢٨.٣٨٥	٠.٠٠٠	*٧٧.٥٠٩
قائمة الذكاءات المتعددة	الذكاء اللغوي	٦.٨٨٩	٣٥.٢٧١	٢.١٢٣	٦.٩١٣	٦٠.١٨	٠.٠٠٠	*٦١.٢٤٥
	الذكاء المنطقي	٧.٢٨٥	٣٥.٠١٩	٢.١٢٣	٧.٢٨١	٦٠.٦١	٠.٠٠٠	*٧٢.١٢٩
	الذكاء المكاني	٧.٥٧٨	٣٥.٢٧٧	٢.١١٦	٧.٥٧٩	٥٩.٩٩٩	٠.٠٠٠	*٧٣.٢٧٢
	الذكاء الجسمي	٧.٦٢٨	٣٥.٥٧٤	٢.٠٨٤	٧.٦١١	٥٨.٨٥٨	٠.٠٠٠	*٧٢.١٥٥
	الذكاء الموسيقي	٧.٢٣٠	٣٥.١٠٣	٢.٠٧١	٧.٢١٦	٥٩.٩٠٠	٠.٠٠٠	*٩١.٥٣٣
	الذكاء الشخصي	٧.٥٤١	٣٥.٠٣٢	٢.١٦٨	٧.٦٠٦	٦١.٨٨٨	٠.٠٠٠	*٦٨.٨٨٥
	الذكاء الاجتماعي	٧.٣٠٢	٣٤.٨٦٥	٢.٠٧٧	٧.٢٤٩	٥٩.٩٥٩	٠.٠٠٠	*٧٧.٦٨٢
	الذكاء الطبيعي	٧.٧٠٥	٣٥.١٨٧	٢.٠٣٢	٧.٦٩٩	٥٧.٧٧٦	٠.٠٠٠	*٩٥.٣٧١
	الذكاء الوجودي	٧.٢٥٠	٣٥.٢٥٨	٢.٠٩٠	٧.٢٨٤	٥٩.٩٢٩	٠.٠٠٠	*٩٠.٤٩٧
مجموع القائمة	٦٥.١٦٤	٣١٦.٥٨٧	١٨.٨٨٤	٦٥.٢٥٤	٥٩.٩٦٥	٠.٠٠٠	*٢٥٢.١٢٢	

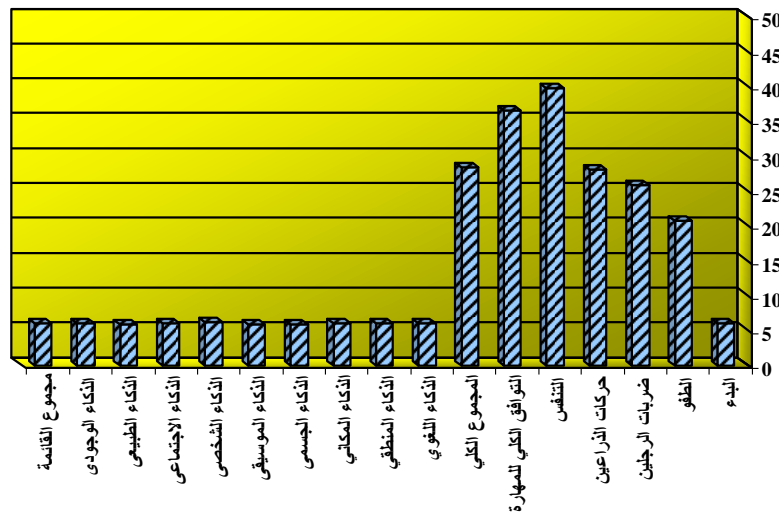
* قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (١٥٤) مستوى دلالة (٠.٠٥) = (١.٩٦٠)

يتضح من الجدول (١٧) وجود فروق ذات دلالة معنوية عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسط القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة ولصالح القياس البعدية في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة، حيث تراوحت قيمة "ت" المحسوبة ما بين (٣٣.٢٠٤، ٢٥٢.١٢٢) وهي قيم اكبر من قيمة "ت" الجدولية، وكانت قيمة مستوى الدلالة (٠.٠٠٠) وهي قيم لا تزيد عن (٠.٠٥)، مما يدل على وجود فروق بين متوسط القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة ولصالح القياس البعدية في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة



شكل (٣)

قيمة "ت" : دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة



شكل (٤)

نسبة التحسن % : بين متوسط القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة

٢- مناقشة نتائج الفرض الاول :

ويرجع الباحث تلك الفروق والتأثير الإيجابي لنتائج القياس البعدي للمجموعة الضابطة إلى أن الطريقة التقليدية المتبعة بالكلية تهتم بالمادة التعليمية مراحل الأداء الفني للمهارات وفيها يكون للمعلم الدور الأساسي في الطريقة التقليدية المتبعة في تدريس مهارات السباحة حيث يقوم بإعطاء فكرة واضحة عن كيفية الأداء الصحيح وكذلك عمل نموذج للمهارة ثم يقوم المتعلم بإعادة

النموذج ثم يقوم المعلم بإعطاء مجموعة من التدريبات المتدرجة من السهل إلى الصعب ومن البسيط إلى المركب إضافة إلى تصحيح الأخطاء والقيام بتوجيه الطالب الأمر الذي أدى إلى تحسن مستوى أداء طلاب المجموعة الضابطة في تعلم المهارات (قيد البحث) و تنمية الذكاءات المتعددة لديهم.. وهذا يتفق مع ما أشار إليه مهدي محمود سالم (٢٠٠٢م) (٢٢)، محمد سعد زغول وآخرون (٢٠٠٤م) (١٨) , حيث أشارت هذه الدراسات إلى أنه قد إعتاد الطلاب على الطريقة التقليدية في التعلم خلال مراحل التعلم المختلفة، ومن خلالها يسهل عليهم تحصيل بعض المقررات النظرية والتطبيقية لقيام المعلم بهذه المهمة، وفيها يتم تعديل سلوك المتعلم بالممارسة والتمرين حتى يحدث التكيف في المواقف الجديدة، وفيها يكون للمعلم أهمية كبيرة حيث يكون بمثابة المحور الرئيسي في العملية التعليمية، وبذلك يكون لهذا الأسلوب تأثيراً إيجابياً على مستوى أداء المتعلمين في عملية التعلم.

وهذا يتفق مع ما أشار إليه حسن السيد أبو عبده (٢٠٠٢م) (٤) حيث ذكر أن التعلم الحركي هو التغيير في الأداء أو السلوك الحركي نتيجة للتدريب والممارسة وليس نتيجة للنضج أو التعب وغير ذلك من العوامل التي تؤثر على الأداء أو السلوك الحركي تأثيراً وقتياً

وتتفق هذه النتائج مع ما توصلت إليه دراسة كل من مايسة محمد عفيفي (٢٠١٨م) (١٧)، منار خيرت علي (٢٠١٥م) (٢١)، حيث أشارت هذه الدراسات إلى أن استخدام برنامج التمرينات المتبع في التدريس الشرح اللفظي وأداء النموذج العملي للمجموعة الضابطة له تأثير إيجابي في تعلم مهارات سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة

وبذلك يتحقق صحة الفرض الأول الذي ينص علي " توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة".

ثانياً: عرض ومناقشة نتائج الفرض الثاني:

١- عرض نتائج الفرض الثاني :

والذي ينص علي : " توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة".

وللإجابة علي هذا التساؤل وجب علي الباحث حساب دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة لعينة البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها

والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني، بإستخدام إختبار (ت) (T.test).

جدول (١٨)

دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة

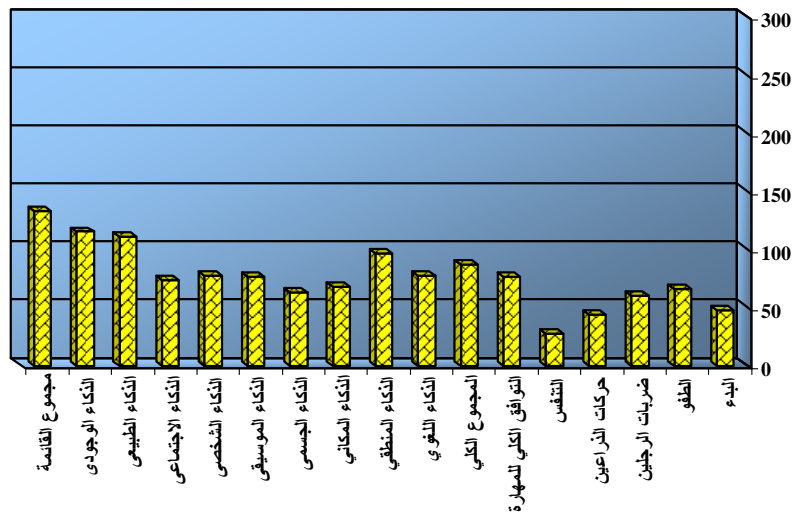
ن=١٥٥

المتغيرات	القياس القبلي		القياس البعدي		الفرق بين المتوسطين	قيمة "ت"	مستوي الدلالة	نسبة التحسن %
	ع±	س/	ع±	س/				
سباحة الزحف علي البطن	٤.١٨١	١.٤٧٥	٦.٤٥٢	١.٢١٢	٢.٢٧١	*٤٧.٤٧٥	٠.٠٠٠	١٤.٠٤١
	٥.٣١٠	١.٣٣٧	٧.٩٠٣	١.٤٨٩	٢.٥٩٤	*٦٥.٥٢٧	٠.٠٠٠	٤٨.٨٤٦
	٤.٢٧١	١.٣٠١	٦.٩٩٤	١.٤٤٨	٢.٧٢٣	*٦٠.٠٤٧	٠.٠٠٠	٦٣.٧٤٦
	٣.٥٤٨	١.٢٨٠	٥.٩٢٣	١.٧٦٧	٢.٣٧٤	*٤٣.٧٥٠	٠.٠٠٠	٦٦.٩٠٩
	٢.٧٦١	١.٤٢٨	٥.٠٩٧	٢.٣١٠	٢.٣٣٥	*٢٧.١٥٦	٠.٠٠٠	٨٤.٥٧٩
	٢.٩١٠	١.٦٢١	٥.٩٣٥	١.٨٢٦	٣.٠٢٦	*٧٥.٩٣٩	٠.٠٠٠	١٠٣.٩٩١
	٢٢.٩٨١	٨.١٤٠	٣٨.٣٠٣	٩.٧٧٨	١٥.٣٢٣	*٨٦.٤٥٠	٠.٠٠٠	٦٦.٦٧٦
	٣٤.٣٢٣	٨.٤٤٥	٣٩.١٤٢	٨.٢٠٤	٤.٨١٩	*٧٧.٢٣٤	٠.٠٠٠	١٤.٠٤١
	٣٤.٤٠٦	٧.٧٢٦	٣٩.٣٣٥	٧.٥٨٥	٤.٩٢٩	*٩٦.٥٤٤	٠.٠٠٠	١٤.٣٢٦
	٣٣.٨٩٠	٨.١٧٠	٣٩.٢٣٩	٧.٩٩٠	٥.٣٤٨	*٦٧.٢٠٣	٠.٠٠٠	١٥.٧٨١
قائمة الذكاءات المتعددة	٣٤.٥٢٣	٨.٢٦٠	٣٩.٤٧٧	٨.٠٦٧	٤.٩٥٥	*٦٣.٢٠٧	٠.٠٠٠	١٤.٣٥٢
	٣٤.٠٣٢	٧.٨٩٢	٣٩.٠٢٦	٧.٧٨٨	٤.٩٩٤	*٧٦.٠٢٠	٠.٠٠٠	١٤.٦٧٣
	٣٤.٢١٣	٨.٠٨١	٣٩.٠٧٧	٧.٨٧٤	٤.٨٦٥	*٧٧.٤٥٤	٠.٠٠٠	١٤.٢١٨
	٣٤.٨٥٨	٨.٠٧٣	٣٩.٦٥٢	٧.٧٩٠	٤.٧٩٤	*٧٣.٥٤٩	٠.٠٠٠	١٣.٧٥٢
	٣٤.٤٢٦	٨.١٠٦	٣٩.٣٤٨	٧.٩٧٩	٤.٩٢٣	*١١٠.٨٥٢	٠.٠٠٠	١٤.٢٩٩
	٣٤.٤٣٩	٧.٩٦٩	٣٩.٤٣٢	٧.٨٩٤	٤.٩٩٤	*١١٥.٠١٧	٠.٠٠٠	١٤.٥٠٠
	٣٠.٩١١٠	٧١.٣٢٧	٣٥٣.٧٢٩	٧٠.٠٦٨	٤٤.٦١٩	*١٣٣.٠٥٠	٠.٠٠٠	١٤.٤٣٥

* قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (١٥٤) مستوى دلالة (٠.٠٥) = (١.٩٦٠)

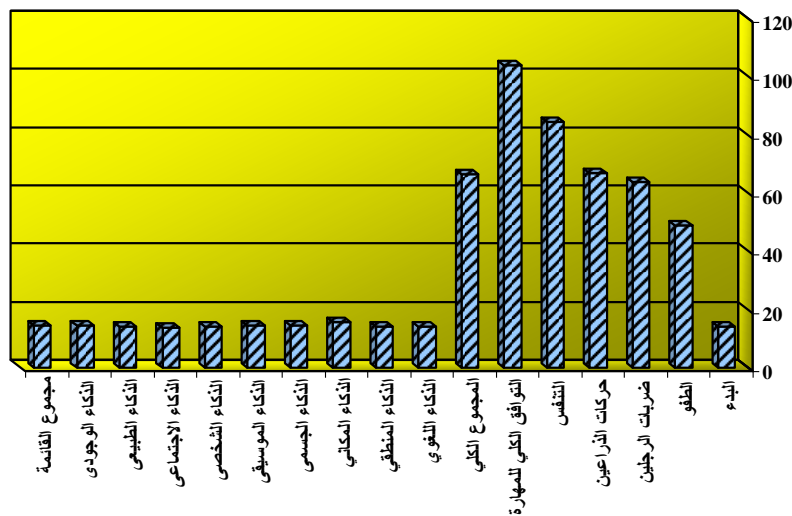
يتضح من الجدول (١٨) وجود فروق ذات دلالة معنوية عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسط القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية ولصالح القياس البعدي في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة، حيث تراوحت قيمة "ت" المحسوبة ما بين (٢٧.١٥٩، ١٣٣.٠٥٠) وهي قيم اكبر من قيمة "ت" الجدولية، وكانت قيمة مستوي الدلالة (٠.٠٠٠) وهي قيم لا تزيد عن (٠.٠٥)، مما يدل على وجود فروق بين متوسط القياسات القبلية

والبعديّة للمجموعة التجريبية ولصالح القياس البعديّة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة



شكل (٥)

قيمة "ت" : دلالة الفروق بين متوسط القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة



شكل (٦)

نسبة التحسن % : بين متوسط القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة

٢- مناقشة نتائج الفرض الثاني :

ويعزي الباحث هذه النتيجة إلى أن تطبيق البرنامج التعليمي المقترح (قيد البحث) باستخدام التعلم الهجين عبر منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) المطبق على المجموعة التجريبية لتعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة علي المجموعة التجريبية(قيد البحث) ، والذي يجمع بين التعلم عبر الانترنت والتعلم وجها لوجه قد ساهم في زيادة رغبة الطلاب الإيجابية وتعطشهم إلى تعلم المهارة وإثارة دوافعهم وبث روح المنافسة بينهم، كما ساعد في تنشيط واستخدام أقصى ما لديهم من نواحي معرفية وتطور حركي للمهارات التي لديهم بشكل إيجابي وفعال، وبذلك يمكن القول أن استخدام منصة مايكروسوفت تيمز وسيلة من الوسائل التي تساعد على تطوير العملية التعليمية وتحويلها من مجرد عملية روتينية تهدف الى التلقين فقط إلى عملية تفاعلية وابداعية تعمل على تنمية المهارات والقدرات.

وتتفق هذه النتائج مع نتائج دراسة Ravió & Jordan ٢٠٠٩م (٣١)، ونتائج دراسة عبد الحميد شرف ٢٠٠٢ (١٠) علي أن التعلم من خلال الدمج بين الأسلوب التقليدي والإلكتروني التعلم الهجين يعتبر أحد أهم تطورات العصر الحالي نظراً لما يمتلكه من إمكانات واسعة في تقييم فرصة حقيقية لإيجاد تجربة تعليمية ناجحة كما تتضح أهميته في كونه أكثر شمولاً ومرونة وفاعلية من أنماط التعلم الإلكتروني المختلفة، هذا بالإضافة إلى أنه يساهم في تحسين فاعلية التعلم من خلال تحقيق التناغم والانسجام بين متطلبات المتعلم والبرنامج التعليمي المقدم مما يتيح الوصول للمعلومات ببسر وسهولة في أي وقت كما يؤدي إلى تسهيل عملية التواصل بين أطراف العملية التعليمية واكتساب المعارف المختلفة بأكثر من وسيلة في نظام مخطط له جيداً وباستخدام أكثر من حاسة من حواس الجسم. (٢٠١:٣١) (١٠: ٣٧)

من خلال ما سبق يتضح لنا أهمية استخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) على عملية التعلم حيث يعتبر البرنامج المدعم مصدراً تعليمياً مهماً بسبب توظيفه للتقنيات الحديثة، وأيضاً لأنه على تحقيق مبدأ التعلم المستمر لمن يرغب في الاستفادة، كما أنه يساعد على حل مشكلة زيادة عدد المتعلمين وزيادة اقبالهم على التعلم بإتاحة المعلومات والمعارف خارج الحدود المكانية، كما أنه يساهم في إثراء المادة التعليمية من خلال الأنشطة الإجرائية المصاحبة لها.

وتتفق نتائج هذه الدراسة مع نتائج دراسة كل من مي محسن أبو النور (٢٠٢١م) (٢٣)،
نهى سمير محمد فتحي (٢٠١٧م) (٢٤) حيث تشير نتائج هذه الدراسات إلى أهمية استخدام
التعلم الهجين لما له من تأثير

إيجابي على المستوى المهاري والمعرفي للمتعلم.

وبذلك يتحقق صحة الفرض الثاني الذي ينص علي "توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين
القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض
الذكاءات المتعددة".

ثالثاً : عرض ومناقشة الفرض الثالث :

١- عرض نتائج الفرض الثالث :

والذي ينص علي : "توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسط القياسات البعدية
للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن
وبعض الذكاءات المتعددة".

وللإجابة علي هذا التساؤل وجب علي الباحث حساب دلالة الفروق بين متوسط القياسات البعدية
للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض
الذكاءات المتعددة لعينة البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنيها
والمقيدين بالعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الأول، بإستخدام إختبار (ت)
(T.test).

جدول (١٩)

دلالة الفروق بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة

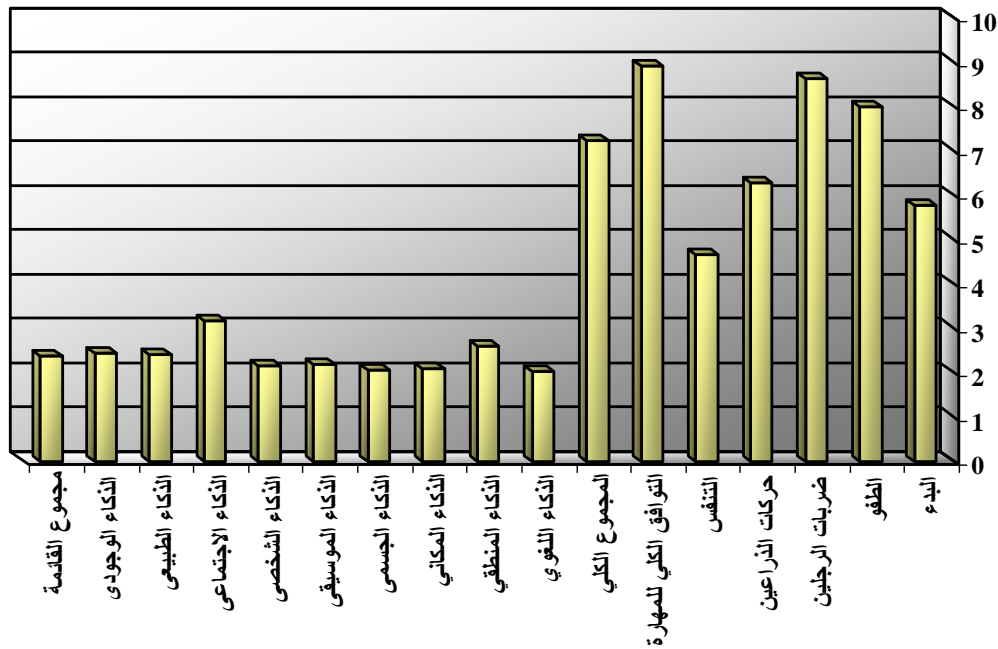
$$155 = 2n = 1n$$

مستوي الدلالة	قيمة "ت"	الفرق بين المتوسطين	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية		المتغيرات	
			ع±	/س	ع±	/س		
٠.٠٠٠	*٥.٧٥٧	٠.٨٣٢	١.٣٣٠	٥.٦١٩	١.٢١٢	٦.٤٥٢	البدء	سباحة الزحف علي البطن
٠.٠٠٠	*٧.٩٨٢	١.٢٥٨	١.٢٧٨	٦.٦٤٥	١.٤٨٩	٧.٩٠٣	الطفو	
٠.٠٠٠	*٨.٦٠٤	١.٣٢٩	١.٢٦٥	٥.٦٦٥	١.٤٤٨	٦.٩٩٤	ضربات الرجلين	
٠.٠٠٠	*٦.٢٥٧	١.٠٩٠	١.٢٥٨	٤.٨٣٢	١.٧٦٧	٥.٩٢٣	حركات الذراعين	
٠.٠٠٠	*٤.٦٤٦	١.٠٠٦	١.٣٩٣	٤.٠٩٠	٢.٣١٠	٥.٠٩٧	التنفس	
٠.٠٠٠	*٨.٩١٣	١.٧٦٨	١.٦٦٢	٤.١٦٨	١.٨٢٦	٥.٩٣٥	التوافق الكلي للمهارة	
٠.٠٠٠	*٧.٢٠٧	٧.٢٨٤	٧.٩١٩	٣١.٠١٩	٩.٧٧٨	٣٨.٣٠٣	المجموع الكلي	
٠.٠٤٣	*٢.٠٢٩	١.٧٤٨	٦.٩١٣	٣٧.٣٩٤	٨.٢٠٤	٣٩.١٤٢	الذكاء اللغوي	قائمة الذكاءات المتعددة
٠.٠١٠	*٢.٥٩٧	٢.١٩٤	٧.٢٨١	٣٧.١٤٢	٧.٥٨٥	٣٩.٣٣٥	الذكاء المنطقي	
٠.٠٣٨	*٢.٠٨٦	١.٨٤٥	٧.٥٧٩	٣٧.٣٩٤	٧.٩٩٠	٣٩.٢٣٩	الذكاء المكاني	
٠.٠٤٢	*٢.٠٤٢	١.٨١٩	٧.٦١١	٣٧.٦٥٨	٨.٠٦٧	٣٩.٤٧٧	الذكاء الجسمي	
٠.٠٣١	*٢.١٧١	١.٨٥٢	٧.٢١٦	٣٧.١٧٤	٧.٧٨٨	٣٩.٠٢٦	الذكاء الموسيقي	
٠.٠٣٤	*٢.١٣٥	١.٨٧٧	٧.٦٠٦	٣٧.٢٠٠	٧.٨٧٤	٣٩.٠٧٧	الذكاء الشخصي	
٠.٠٠٢	*٣.١٧٠	٢.٧١٠	٧.٢٤٩	٣٦.٩٤٢	٧.٧٩٠	٣٩.٦٥٢	الذكاء الاجتماعي	
٠.٠١٧	*٢.٣٩١	٢.١٢٩	٧.٦٩٩	٣٧.٢١٩	٧.٩٧٩	٣٩.٣٤٨	الذكاء الطبيعي	
٠.٠١٦	*٢.٤١٥	٢.٠٨٤	٧.٢٨٤	٣٧.٣٤٨	٧.٨٩٤	٣٩.٤٣٢	الذكاء الوجودي	
٠.٠١٨	*٢.٣٧٤	١٨.٢٥٨	٦٥.٢٥٤	٣٣٥.٤٧١	٧٠.٠٦٨	٣٥٣.٧٢٩	مجموع القائمة	

*قيمة "ت" الجدولية عند درجة حرية (٣٠٨) ومستوي مغنوية (٠.٠٥) = ١.٩٦٠

يتضح من جدول (١٩) وجود فروق دالة إحصائية بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة حيث تراوحت قيمة "ت" المحسوبة ما بين (٢.٠٢٩ - ٨.٩١٣) وهي قيم اكبر من قيمة "ت" الجدولية، وتراوحت قيمة مستوي الدلالة ما بين (٠.٠٤٣ - ٠.٠٠٠) وهي قيم لا تزيد عن (٠.٠٥)، مما يدل على وجود فروق بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية

والضابطة في مستوى الأداء المهارى لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة
ولصالح المجموعة التجريبية.



شكل (٦)

قيمة "ت": دلالة الفروق بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة في
القدرات البدنية والمستوي الرقمي ومستوي الاداء المهارى لسباحة الحرة
٢- مناقشة نتائج الفرض الثالث :

ويعزي الباحث تلك الفروق والتأثير الإيجابي لنتائج القياس البعدي للمجموعة التجريبية إلى
استخدام التعلم الهجين عبر منصة مايكروسوفت تيمز ((Microsoft Teams علي تعلم سباحة
الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة حيث أنه أنتج عملية مهارية معرفية نشطة تقوم
على الدمج بين التعلم الإلكتروني والتعلم وجهاً لوجه يتم فيها عرض النواحي التعليمية والفنية
والأخطاء وطرق إصلاحها وعرض الصور ومقاطع الفيديو وتوفير التغذية الراجعة للمتعلم مما
أدى إلى زيادة الحماس لدى الطلاب لتعلم المهارات قيد البحث إضافة إلى أن التعلم المدمج أتاح
الفرصة للطلاب للتحويل من الإصغاء للتفاعل في التعلم مساعد بذلك على تنظيم المعلومات مما
أدى إلى زيادة استيعاب وتحصيل الطلاب.

يشير كلا من جمال على الدهشان، مجدي محمد يونس (٢٠٠٨م) (٣) إلى أن التعلم
الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) هو شكل من أشكال التعلم الإلكتروني الذي
يعتمد على الأجهزة اللاسلكية مثل الهواتف النقالة، وبذلك فهو يخلق فرصاً عديدة لإحداث
التفاعل وإجراء التعلم التعاوني بين الطلاب بعضهم البعض وبين الطلاب والمعلم والذي لا تحققه

بعض الطرق الأخرى بهذه الكفاءة العالية، كما أنه يتيح للمتعلم إمكانية التواصل السريع مع شبكة المعلومات في أي وقت وفي أي مكان.

وبذلك فقد أظهرت النتائج بشكل واضح تفوق التدريس باستخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) على التدريس بالطريقة المعتادة أو التقليدية الشرح اللفظي وأداء النموذج العملي)، واتفق ذلك مع ما ذكره محمد سعد زغول ومصطفى السايح (٢٠٠٤م) (١٨) أن الطريقة المعتادة (التقليدية في تعليم المهارات الحركية في المجال الرياضي لا بد أن تتغير للوفاء بأغراض التربية وأهدافها الحديثة، ولا بد أن تتجاوب مع الاتجاهات الحديثة في التدريس القائمة على تكنولوجيا التعلم الحديثة، ولا بد أن تساهم في وتلبية التزايد الكمي في أعداد المتعلمين. وتتفق هذه النتائج مع ما توصلت إليه دراسة كل من مي محسن أبو النور (٢٠٢١م) (٢٣)، محمود عبد العزيز أحمد (٢٠٢٠م) (١٩) حيث أشارت هذه الدراسات أن استخدام التعلم الهجين يساهم بطريقة إيجابية في تعلم بعض المهارات الحركية والتحصيل المعرفي للأفراد المجموعة التجريبية.

وبذلك يتحقق صحة الفرض الثالث الذي ينص علي "توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسط القياسات البعدية للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وبعض الذكاءات المتعددة".

الإستنتاجات والتوصيات:

الاستنتاجات:

في حدود أهداف الدراسة وتساؤلاتها وعينة الدراسة وخصائصها والمنهج المستخدم ومن واقع البيانات والمعالجات الإحصائية، توصل الباحث إلى الاستنتاجات التالية :-

١. يؤثر استخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) تأثيراً إيجابياً على تعلم سباحة الزحف علي البطن (قيد البحث) وتنمية الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.
٢. أسلوب التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) كان أكثر إيجابية وتأثيراً من الأسلوب التقليدي في تعلم سباحة الزحف علي البطن (قيد البحث) وتنمية الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.
٣. إستخدام المنصات التعليمية ساهم في تفوق المجموعة التجريبية علي المجموعة الضابطة في مستوى الأداء المهاري لسباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة.



التوصيات :

ثانياً في ضوء ما أسفرت عنه نتائج البحث يوصي الباحث بما يلي:

1. استخدام أسلوب التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft Teams) لتعلم وإتقان مهارات سباحة الزحف علي البطن وتنمية النكاهات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها.
2. تطبيق البرنامج التعليمي باستخدام أسلوب التعلم الهجين المدعم بمنصة Microsoft (Teams) على مراحل دراسية أخرى ورياضات أخرى.
3. الاهتمام بتشجيع أعضاء هيئة التدريس على استخدام التقنيات التكنولوجية الحديثة في تدريس مختلف جوانب مهارات السباحة، وذلك لتفادي جمود الطريقة التقليدية في التدريس.
4. إجراء المزيد من البحوث التجريبية باستخدام أسلوب التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) ومقارنته بالأساليب التدريسية الأخرى، واختيار الأسلوب المناسب منها لتعلم الجوانب المختلفة تطبيقية ومعرفية) لمهارات السباحة بصفة عامة.
5. عقد دورات تدريبية لصقل معارف العاملين بالمجال الرياضي، وتنقيفهم بكيفية استخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams).
6. عقد ورش عمل عن أساليب التدريس الحديثة والتي يكون فيها موقف الطالب ايجابياً متفاعلاً وليس متلقياً فقط.



المراجع :

أولا : المراجع العربية :

١. ابراهيم عبد الوكيل الفار (٢٠٠٢م) : إعداد ولتاج بيمجيك الوسائط المتعددة التفاعلية ط٢، الدلتا لتكنولوجيا الحاسبات طنطا.
٢. أحمد حمد مقبل (٢٠١٨م): فاعلية برنامج تعليمي قائم على التعلم التشاركي عبر شبكة التواصل الاجتماعي في تحسين مهارة الكتابة لدى الطلبة الماليزيين الناطقين بغير العربية، مجلة العلوم التربوية مجلد ٤٥ عدد (٤) ١٧-٤٥.
٣. جمال علي الدهشان، مجدي محمد يونس (٢٠٠٨م): التعلم بالمحمول Mobil learning صيغة جديدة للتعليم، الندوة العلمية الأولى بعنوان التعلم الافتراضي، قسم التربية المقارنة والإدارة التعليمية، كلية التربية جامعة كفر الشيخ.
٤. حسن السيد أبو عبده (٢٠٠٢م) : أساسيات تدريس التربية الحركية البدنية، دار الإشعاع الفنية، الإسكندرية.
٥. حسن ربحي مهدى (٢٠١٦م) : التعلم التشاركي القائم على الويب وعلاقته بتوليد المعرفة وتطبيقها، دار المسيرة للطباعة والنشر.
٦. حمدان ممدوح إبراهيم (٢٠٠٩م) : "الذكاءات المتعددة وتعلم الرياضيات"، القاهرة، مكتبة الأنجلو.
٧. حمزة محمود درادكة (٢٠٢٠) : درجة امتلاك معلمي المرحلة الثانوية لمهارات استخدام برنامج Teams Microsoft في التعلم عن بعد بمدارس مملكة البحرين في ضوء بعض المتغيرات المجلة الفلسطينية للتعليم المفتوح والتعلم الإلكتروني، جامعة القدس المفتوحة، مج ٩، ع ١٥٤.
٨. سالم مفتاح أبو القاسم , محي الدين محمد قرة (٢٠٢١): التعلم عن بعد وتطبيقاته الفرص والتحديات)، مجلة القلعة، جامعة المرقب، كلية الآداب والعلوم بمسلاتة، ع ١٦٤، يونيو، ص ١٢٧ – ١٤٣.
٩. طارق عبد الرؤوف عامر، محمد ربيع (٢٠٠٦م) : "الذكاءات المتعددة"، دار اليازوري العلمية للنشر والتوزيع، عمان، الاردن.
١٠. عبد الحميد شرف (٢٠٠٢م) : التربية الرياضية والحركة للأطفال الأسوياء ومتحدي الإعاقة مركز الكتاب للنشر، القاهرة.

١١. عبد الرحمن محمد أحمد محمد دردير (٢٠٢٣م) : فاعلية برنامج تمرينات قائم على التعلم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز ((Microsoft Teams في تنمية الجوانب المعرفية والمهارية لطلاب كلية التربية الرياضية , مجلة سوهاج لعلوم وفنون التربية البدنية والرياضة - العدد الحادي عشر - يوليو ٢٠٢٣م (الجزء الثالث).
١٢. عصام حلمي (٢٠٠٠م) : تاريخ وتعليم التكنيك الحديث في سباحة زحف _ ظهر، مكتب رجب للكمبيوتر الاسكندرية.
١٣. علي محمد زكي، طارق ندا، ايمان زكي (٢٠٠٢م) : السباحة تكنيك - تعليم - تدريب- انقاذ دار الفكر العربي، القاهرة.
١٤. كريم عزت محمود (٢٠٢٢م) : تأثير إستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على تحسين مهارات التدريس للطلاب المعلم , المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة ,كلية التربية الرياضية , جامعة بنيها.
١٥. كوثر كوجك (١٩٩٧م) : "إتجاهات حديثة في المناهج وطرق التدريس"، القاهرة، عالم الكتب.
١٦. مایسة محمد عفيفی السيد (٢٠١٥م) : تأثير إستخدام أنشطة الذكاءات المتعددة على مستوى الأداء المهارى لسباحة الصدر لطالبات الكلية ذوى صعوبات التعلم , مجلة تطبيقات علوم الرياضة , كلية التربية الرياضية للبنين بأبوقير , جامعة الإسكندرية.
١٧. مایسة محمد عفيفي (٢٠١٨م) : تأثير إستراتيجية قائمة على الدمج بين دورة التعلم السباعية ٢ ES وخرائط المفاهيم على تعلم بعض مهارات الجمباز، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة، جامعة حلوان.
١٨. محمد سعد زغول ومصطفى السايح (٢٠٠٤م): تكنولوجيا إعداد وتأهيل معلم التربية الرياضية، دار الوفاء لنديا الطباعة والنشر الإسكندرية.
١٩. محمود عبد العزيز أحمد (٢٠٢٠م) : التعلم الهجين المدعم بمنصة (Microsoft Teams) وأثره على أداء بعض المهارات الهجومية في الريشة الطائرة المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة، المجلد ٢٢ كلية التربية الرياضية بنات جامعة حلوان.
٢٠. محمود محمد طلعت أحمد العدل (٢٠٢١م) : فاعلية استخدام التعلم التشاركي عبر منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft teams) علي التحصيل المعرفي والمهارات التدريسية واتجاهات الطلاب في مقرر طرق تدريس التربية الرياضية في ضوء رؤية



مصر ٢٠٣٠م , المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة كلية التربية الرياضية - جامعة
دمياط.

٢١. منار خيرت علي أحمد (٢٠١٥م): تأثير استخدام إستراتيجية التعلم الاتقاني على
التحصيل الحركي والمعرفي البعض مهارات الجمباز في الجمباز، المجلة العلمية لعلوم
وفنون الرياضة، كلية التربية الرياضية للبنات جامعة حلوان، أكتوبر.

٢٢. مهدي محمود سالم (٢٠٠٢م) : تقنيات ووسائل التعلم، دار الفكر العربي، القاهرة.

٢٣. مي محسن أبو النور (٢٠٢١م) : تأثير برنامج مقترح باستخدام التعلم الهجين على
أداء بعض الجوانب المهارية والمعرفية لطلاب تخصص المبارزة في ظل جائحة كورونا،
مجلة علوم الرياضة كلية التربية الرياضية، جامعة المنيا.

٢٤. نهى سمير محمد فتحي (٢٠١٧م): فاعلية استخدام الأسلوب المتمازج على تعلم سباحة
الزحف على البطن للتلميذات بدولة الإمارات العربية المتحدة، رسالة ماجستير، كلية
التربية الرياضية بنات، جامعة أسيوط.

المراجع باللغة الأجنبية :

25. **Balasubramaniana, K., Jaykumarb, V. & Fukey, L. N. (August 2018):** "Student preference towards the Use of Microsoft Teams as a learning platform to create responsible learning environment" Social and Behavioral Sciences, 9th Asia-Euro Conference 2018 in Tourism, Hospitality & Gastronomy. Procedia. Selangor, Malaysia, 144(20), pp. 422-426 doi: 10.1016/j.sbspro.
26. **Burns , P.C. and B. D. Rose (1989): "Teaching in Todays Elementary schools"**, Houghton Mifflin company, second Edition , Boston , 1980 , p. 424 – 425.
27. **Dewar, T., Whittington D. (٢٠٠٤)**; Blending Learning Research Report, Retrieved.
28. **Gulsun Kurubacak (٢٠٠٦)**: Critical curriculum design for blended Learning in higher education: the strategies, principles and challenges of interactive classroom management, Journal of Educational Technology, Vol ٢, ٣, ٢٩٢ - ٣٢
29. **Haken, m. (٢٠٠٦)**: Closing the loop Presentation made at learning from assessment. the University of Maryland Eastern Shore Assessment Workshop. Princess Anne: MD
30. **Krause, K. (٢٠٠٧)** : Blended-learning strategy, Griffith University.



Print ISSN: 2682-2687

Online ISSN: 2682-2695

جامعة بنها



المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة

Scientific Journal of Physical Education and Sport Sciences



31. **Rovai, A., & Jordan, H., (٢٠٠٩):** Blended learning and sense of community: A comparative analysis with traditional and fully online graduate courses. The International Review of Research in Open and Distance Learning, (٢). Retrieved from: <http://www.irrodl.Org/index.Php/irrodl/article/view>.
32. **Taylor, M. (٢٠١٨):** " Microsoft Teams: A collective case study of english as the second language (ESL) of latino/latina students". Doctoral Dissertations and Projects. "Liberty University, Lynchburg, VA